



## Návod k instalaci a obsluze

# TTP

Programovací jednotka



*Optimálního výkonu lze dosáhnout pouze při dodržování pokynů v návodech,  
výrobce si vyhrazuje právo na změny a dodatky v návodu bez předešlé domluvy.*

## Obsah

1.	Popis výrobku	3
2.	Komponenty a příslušenství	3
3.	Použití	3
3.1	Elektrické zapojení	4
3.2	Klávesnice	5
3.3	LED diody	6
4.	Funkce	7
4.1	Tlačítko ON/OFF: zapnutí, vypnutí a identifikace připojeného pohonu	7
4.1.1	Zapnutí	7
4.1.2	Vypnutí	7
4.1.3	Identifikace pohonu	7
4.2	Tlačítka pro ovládání chodu pohonu	8
4.3	Naprogramování směru rotace pohonu	8
4.4	Naprogramování pozic	8
4.4.1	Manuální naprogramování pozic 0, 1 a I	9
4.4.2	Automatické naprogramování pozic 0 a 1	9
4.4.3	Vymazání pozic uložených do paměti	10
4.5	Naprogramování snížení kroutícího momentu (RDC)	11
4.6	Naprogramování úrovně reakce ochrany proti větru	11
4.7	Naprogramování úrovně reakce ochrany proti slunci	11
4.8	Naprogramování směru rotace po reakci dešěového senzoru	12
4.9	Aktivace / deaktivace senzorů	12
4.10	Vymazání parametrů z paměti	12
4.11	Uložení dálkových ovladačů do paměti	12
4.12	Vymazání jednoho dálkového ovladače z paměti	13
4.13	Vymazání všech dálkových ovladačů z paměti	13
4.14	Kopírování parametrů a kódů dálkových ovladačů	13
4.14.1	Načtení parametrů pohonu	13
4.14.2	Zápis parametrů do pohonu	14
4.14.3	Vymazání parametrů uložených do paměti TTP	14
5.	Údržba	14
5.1	Výměna baterií	14
5.2	Znehodnocení baterií	14
5.3	Dobití baterií	14
5.4	Informace o nařízeních týkajících se ochrany životního prostředí	15
6.	Technické parametry	15

## Upozornění:

Tento manuál je určený pro programovací jednotku TTP. Při používání TTP je nutno vzít v úvahu, že její připojení k různým typům pohonů / řídicích jednotek může přinášet jisté odlišnosti týkající se provádění programovacích operací; ohledně podrobnějších informací odkazujeme na příslušnou technickou dokumentaci, které jsou mimo jiné k dispozici na webových stránkách [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com).

Ohledně údržby a oprav se obraťte na autorizovaný technický personál.

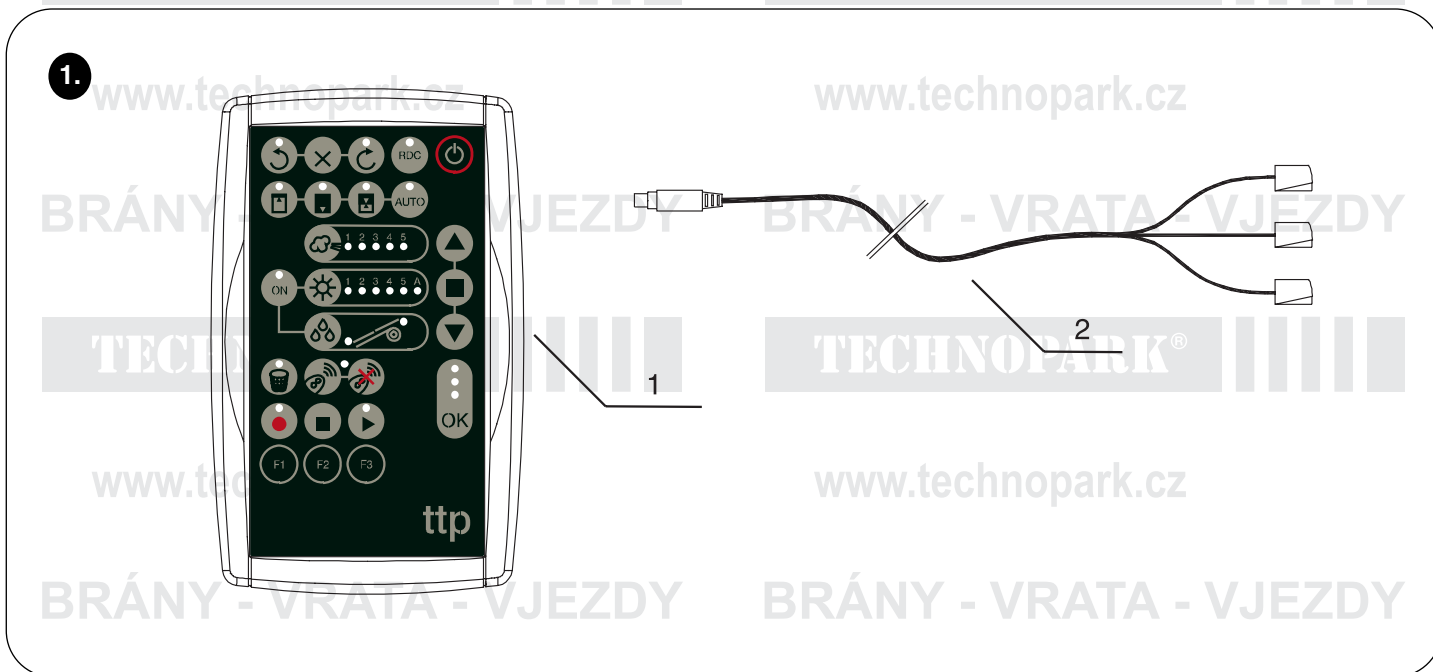
## 1. Popis výrobku

Programovací jednotka TTP je logická jednotka, která byla vyvinuta společností Nice za účelem zjednodušení činností souvisejících s instalací, kolaudací a údržbou pohonů a řídicích jednotek. TTP prostřednictvím komunikace TTBUS umožňuje rychlým a intuitivním způsobem provádět všechny operace, které jsou běžně prováděny s pomocí dálkových ovladačů. Každé jiné použití je nevhodné a zakázané.

Hlavní funkcí programovací jednotky je zajišťovat přímou komunikaci s pohony / řídicími jednotkami, do jejichž paměti jsou uloženy provozní parametry a kódy rádiových dálkových ovladačů. K dispozici jsou i další doplňkové funkce, jako je například možnost načíst konfiguraci pohonu / řídicí jednotky (parametry a/nebo kódy dálkových ovladačů) za účelem jejich zkopírování do dalšího nebo několika dalších pohonů / řídicích jednotek.

## 2. Komponenty a příslušenství

Balení obsahuje součásti uvedené na obrázku 1 a popsané v tabulce 1.



**Tabulka 1**

### Seznam součástí

- |    |                            |
|----|----------------------------|
| 1. | Programovací jednotka TTP  |
| 2. | Kabel pro připojení motoru |

### Volitelné příslušenství

- Sada nabíjecích baterií TTPA1, v složení:
- dvě baterie Ni-MH typ AA 2000 mAh
  - nabíječka baterií 12 Vdc 300 mA

## 3. Použití

Programovací jednotka TTP je napájena 1,5 V bateriemi typu „AA“. Případně je možné použít i nabíjecí 1,2 V baterie typu „AA“, které je nutné příležitostně dobít dobíjet příslušnou nabíječkou baterií (viz kapitola 2.1) Komponenty a příslušenství). Když chcete TTP zapnout, stiskněte tlačítko ON/OFF; jestliže je programovací jednotka připojena k nějakému pohonu / řídicí jednotce, budou ihned zobrazeny funkce, které jsou k dispozici a funkce, které jsou u tohoto pohonu / řídicí jednotky naprogramované. Jestliže není programovací jednotka používána, automaticky se po 1 minutě vypne; jestliže ji chcete vypnout ihned, stačí na několik sekund stisknout tlačítko ON/OFF a podržet ho tak dlouho, dokud neuslyšíte akustický signál.

### 3.1 Elektrické zapojení

**Pohon / řídicí jednotka musí být napájena takovým způsobem, kdy je napájecí vedení z elektrické sítě zapojeno způsobem stanoveným v manuálu pro daný pohon / řídicí jednotku.**

TTP komunikuje s pohonem / řídicí jednotkou prostřednictvím zapojení TTBUS, proto je nutné připojit svorky kabelu dodaného společně s TTP na vstupy pohonu / řídicí jednotky. Kabely, které slouží k připojení jsou napájeny velmi nízkým napětím, dodržujte přesně polaritu signálů tak, jak je to znázorněno na obrázku 2.

U pohonů vybavených spojovacím kabelem se 6 vodiči, zapojte vodiče označené zeleným štítkem:

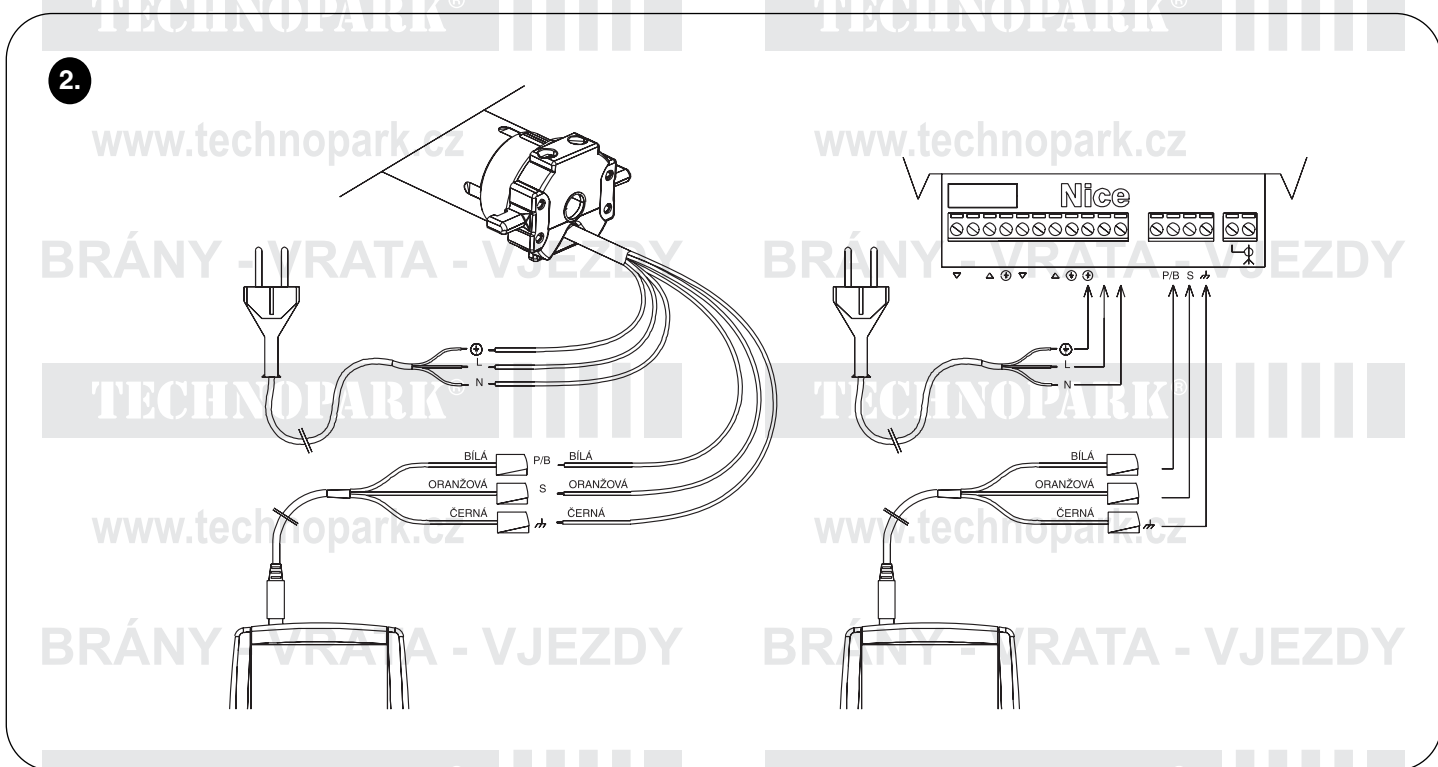
- černý vodič (SPOLEČNÝ – 0 V) s černým vodičem TTP
- bílý vodič (KROK-KROK+TTBUS) s bílým vodičem TTP
- oranžový vodič (KLIMATICKÉ SENZORY) s oranžovým vodičem TTP

U řídicích jednotek vybavených svorkovnicí spojte vstupy:

- SPOLEČNÝ – 0 V (⚡) s černým vodičem TTP
- KROK-KROK+TTBUS (P/B) s bílým vodičem TTP
- KLIMATICKÉ SENZORY (S) s oranžovým vodičem TTP

**K programovací jednotce TTP připojujte vždy pouze jeden pohon / řídicí jednotku.**

**Dodržujte přesně stanovená zapojení; v případě pochybností zbytečně neexperimentujte, ale nahlédněte do příslušných podrobnějších technických schémat a dokumentace, která je mimo jiné k dispozici na webových stránkách [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com). Chybné zapojení může způsobit poškození zařízení anebo být příčinou nebezpečných situací.**















**Poznámka:** Od tohoto místa budeme pojmem „pohon“ označovat všeobecně jakékoli zařízení, které může být připojeno k programovací jednotce TTP a jejím prostřednictvím nastavováno (ať už se jedná o řídicí jednotku nebo trubkový pohon).

### 3.2 Klávesnice

Klávesnice programovací jednotky TTP je znázorněna na obrázku 3. V tabulce 2 jsou popsány jednotlivé symboly klávesnice a jejich význam.



Tabulka 2.a	Tlačítko	Popis
	<b>ON/OFF</b>	Toto tlačítko slouží k zapnutí a vypnutí TTP a ke spuštění prověření připojeného pohonu.
	<b>OTEVŘENÍ</b>	Vydává příkaz k otevření (u markýz příkaz k vytažení). Toto tlačítko odpovídá u dálkového ovladače tlačítku pro otevření.
	<b>STOP</b>	Vydává příkaz k zastavení. Toto tlačítko odpovídá u dálkového ovladače tlačítku stop.
	<b>ZAVŘENÍ</b>	Vydává příkaz k zavření (u markýz příkaz ke spuštění). Toto tlačítko odpovídá u dálkového ovladače tlačítku pro zavření.
	<b>OK</b>	Slouží k potvrzení jakékoli programovací operace; tři LED diody, které jsou k tomuto tlačítku přiřazeny signalizují stav probíhajících operací nebo stav komunikace mezi TTP a pohonem.
	<b>PROTI SMĚRU</b>	Programuje směr rotace pohonu proti směru hodinových ručiček.
	<b>VYMAZÁNÍ SMĚRU</b>	Maže nastavení týkající se směru rotace pohonu.
	<b>VE SMĚRU</b>	Programuje směr rotace pohonu ve směru hodinových ručiček.
	<b>SNÍŽENÍ KROUTÍCÍHO MOMENTU</b>	Aktivuje / deaktivuje funkci RDC sloužící ke snížení kroučícího momentu.
	<b>POZICE „0“</b>	Ukládá do paměti pozici „0“.
	<b>POZICE „1“</b>	Ukládá do paměti pozici „1“.
	<b>STŘEDNÍ POZICE</b>	Ukládá do paměti střední pozici „I“.
	<b>AUTOMATICKÁ DETEKCE POZIC 0 A 1</b>	Spouští proces pro automatickou detekci pozic „0“ a „1“.
	<b>ÚROVEŇ VĚTRU</b>	Zobrazuje a upravuje úroveň reakce ochrany proti větru. Opakované stisknutí tlačítka umožňuje se cyklicky přesouvat mezi jednotlivými možnými úrovněmi připojeného pohonu.




Tabulka 2.b	Tlačítko	Popis
	ÚROVEŇ SLUNCE	Zobrazuje a upravuje úroveň reakce ochrany proti slunci. Opakované stisknutí tlačítka umožňuje se cyklicky přesouvat mezi jednotlivými možnými úrovněmi připojeného pohonu.
	SMĚR PŘI DEŠTI	Zobrazuje a upravuje směr chodu pohonu po reakci dešťového senzoru.
	SENZORY ON/OFF	Aktivuje / deaktivuje reakci klimatických senzorů pro kontrolu slunce a deště.
	SMAZÁNÍ PARAMETRŮ UKLÁDÁNÍ DÁLKOVÝCH	Smazání parametrů pohonu a návrat k továrnímu nastavení.
	OVLADAČŮ DO PAMĚTI VYMAZÁNÍ DÁLKOVÝCH	Ukládá jeden dálkový ovladač do paměti pohonu.
	OVLADAČŮ Z PAMĚTI	Vymaže jeden dálkový ovladač z paměti pohonu.
	NAČTENÍ PARAMETRŮ	Načte parametry a/nebo kódy dálkových ovladačů z připojeného pohonu a uloží je do interní paměti TTP.
	VYMAZÁNÍ PARAMETRŮ	Vymaže parametry uložené do interní paměti TTP.
	ZAPSÁNÍ PARAMETRŮ	Zapiše parametry a/nebo kódy dálkových ovladačů, načtené z interní paměti TTP, do připojeného pohonu.
	TLAČÍTKO FUNKCE F1	Společně s tlačítky „NAČTENÍ PARAMETRŮ“ a „ZAPSÁNÍ PARAMETRŮ“ ukládá do paměti parametry týkající se pozic.
	TLAČÍTKO FUNKCE F2	Společně s tlačítky „NAČTENÍ PARAMETRŮ“ a „ZAPSÁNÍ PARAMETRŮ“ ukládá do paměti parametry pro větrný, sluneční a dešťový senzor.
	TLAČÍTKO FUNKCE F3	Společně s tlačítky „NAČTENÍ PARAMETRŮ“ a „ZAPSÁNÍ PARAMETRŮ“ ukládá do paměti rádiové dálkové ovladače.

### 3.3 LED diody

Když je pohon správně připojen k programovací jednotce TTP a jsou načteny jeho parametry, začnou LED diody signalizovat stav příslušných funkcí, které jsou k dispozici; význam signalizace je následující:

- LED dioda bliká:** funkce je k dispozici, ale ještě není naprogramovaná;
- LED dioda trvale svítí:** funkce je k dispozici a je naprogramovaná;
- LED dioda nesvítí:** funkce není u daného typu pohonu k dispozici.

Zvláštní význam mají tři LED diody, které jsou patří k tlačítku OK, signalizují v podstatě stav probíhajících operací anebo stav komunikace mezi TTP a pohonem, význam signalizace je uveden v tabulce 3.

Tabulka 3	LED dioda	Popis
	ČERVENÁ	1. LED dioda trvale svítí: není připojený žádný pohon anebo byly zjištěny závažné závady v komunikaci a pohon proto nebyl programovací jednotkou TTP správně identifikován.
	ORANŽOVÁ	1. LED dioda pomalu bliká: probíhá identifikace pohonu; 2. LED dioda rychle bliká: probíhá ukládání parametrů týkajících se pohonu nebo dálkových ovladačů do paměti;
	ZELENÁ	1. LED dioda trvale svítí: pohon je připojen a je správně identifikován; 2. LED dioda pomalu bliká: TTP čeká, až obsluha stiskne tlačítko OK pro potvrzení operace; po 3 sek. přestane LED dioda blikat a operace bude anulována.






## 4. Funkce

Každé tlačítko programovací jednotky TTP má přesně definovanou funkci. Počet funkcí, které jsou nebo nejsou k dispozici a provozní možnosti těchto funkcí jsou vymezeny typem připojeného pohonu. Více podrobných informací o programovacích operacích najdete v podrobnější technické dokumentaci, které je mimo jiné k dispozici na webových stránkách [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com).

### 4.1 Tlačítko ON/OFF: zapnutí, vypnutí a identifikace připojeného pohonu



#### 4.1.1 Zapnutí

Po zapnutí TTP je provedena kontrola, jejímž cílem je zjistit, jestli je k jednotce připojený nějaký pohon. Jestliže je zjištěno, že je pohon připojen, LED diody pro příslušné programovatelné funkce, které jsou k dispozici, se rozsvítí; v opačném případě bude prostřednictvím dvou krátkých pípnutí signalizováno, že není připojen žádný pohon. ®

Tabulka 4	Zapnutí	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko ON/OFF.	
2.	Uslyšíte jedno dlouhé pípnutí.	
3.	Jestliže je pohon identifikován, rozsvítí se zelená LED dioda OK a LED diody programovatelných funkcí, které jsou k dispozici.	
4.	Jestliže není pohon připojen, vydá jednotka 2 krátká pípnutí a rozsvítí se jenom červená LED dioda OK.	



#### 4.1.2 Vypnutí

Programovací jednotka TTP se automaticky vypne po jedné minutě, kdy nebyla v činnosti, nicméně je možné ji vypnout i manuálně podle instrukcí uvedených v tabulce 5.

Tabulka 5	Manuální vypnutí	Příklad
1.	Stiskněte a podržte asi po dobu 3 sekund tlačítko ON/OFF.	 3s
2.	Potom, co uslyšíte jeden akustický signál a červená LED dioda OK začne rychle blikat, uvolněte tlačítko.	

#### 4.1.3 Identifikace pohonu






Jestliže je programovací jednotka zapnutá, dojde po krátkém stisknutí tlačítka ON/OFF ke spuštění identifikace připojeného pohonu. Během této operace (může trvat několik sekund) pomalu bliká oranžová LED dioda OK. Po dokončení identifikace se v případě, že byl nějaký pohon identifikován, rozsvítí LED diody jednotlivých programovatelných funkcí, které jsou k dispozici. V případě, kdy bylo zjištěno, že není připojen žádný pohon, bude akustický signál signalizovat chybu.

Tabulka 6	Identifikace pohonu	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko ON/OFF.	
2.	Oranžová LED dioda OK začne pomalu blikat.	
3.	Počkejte na dokončení identifikace: Jestliže bylo zjištěno, že je připojen nějaký pohon, rozsvítí se zelená LED dioda OK a LED diody programovatelných funkcí, které jsou k dispozici. Jestliže bylo zjištěno, že není připojen žádný pohon, vydá jednotka 2 krátká pípnutí a rozsvítí se jenom červená LED dioda OK.	

**Poznámka:** identifikaci pohonu je možné kdykoli přerušit stisknutím tlačítka ON/OFF.





## 4.2 Tlačítka pro ovládání chodu pohonu

Tlačítka ▲ ■ ▼ jsou rovnocenná s tlačítky na dálkových ovladačích a jejich funkce jsou uvedeny v tabulce 7.

Tabulka 7	Chod pohonu	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko ▲, pohon zahájí chod směrem vzhůru.	
2.	Stiskněte tlačítko ■, pohon zastaví svůj chod.	
3.	Stiskněte tlačítko ▼, pohon zahájí chod směrem dolů.	
4.	Stiskněte současně tlačítka ▲ a ▼, jestliže byla naprogramována střední pozice, pohon se posune do naprogramované pozice.	 + 



## 4.3 Naprogramování směru rotace pohonu

U pohonů s mechanickými koncovými spínači, je možné rychle změnit směr rotace pohonu podle instrukcí v tabulce 8.

Tabulka 8	Naprogramování směru rotace pohonu	Příklad
1.	Jestliže směr rotace není naprogramován, tlačítka ▲ a ▼ neovládají chod pohonu a LED diody nad tlačítky ● a ● současně, pravidelně a velmi pomalu blikají.	
2.	Stiskněte tlačítko s požadovaným směrem rotace.	 o 
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu stisknutím tlačítka OK.	 3s
4.	Po dokončení operace se rozsvítí LED dioda nad tlačítkem s příslušným směrem rotace.	

**Poznámka:** po naprogramování směru rotace zkontrolujte, jestli tlačítko ▲ dálkového ovladače skutečně aktivuje vytažení rolety nebo svinutí markýzy a jestli tlačítko ▼ aktivuje spuštění rolety nebo rozvinutí markýzy.

Jestliže není směr rotace pohonu shodný s požadovaným směrem, je nutné jej nejprve smazat a potom rotaci znovu naprogramovat opačným směrem. Při vymazání směru rotace pohonu postupujte podle instrukcí uvedených v tabulce 9.

Tabulka 9	Vymazání směru rotace	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro smazání směru rotace.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu stisknutím tlačítka OK.	 3s
3.	Po dokončení operace budou současně, v pravidelných intervalech a velmi pomalu blikat LED diody nad tlačítky ● a ●.	



**Poznámka:** potom, co jste smazali směr rotace pohonu, bude nutné zopakovat postup popsany v tabulce 8, aby bylo možné ovládat chod pohonu.

## 4.4 Naprogramování pozic







U pohonů, vybavených elektronickými koncovými spínači, jsou k dispozici funkce, které umožňují rychlé naprogramování pozic 0 □, 1 ■ a I ▣. Jestliže je některá z těchto pozic uložena do paměti, příslušná LED dioda je rozsvícená, v ostatních případech je krátkým blikáním signalizováno, že příslušná pozice ještě nebyla naprogramována.











#### 4.4.1 Manuální naprogramování pozic 0, 1 a I

Pořadí ukládání pozic do paměti je: 0  → 1  → I .







Postup při ukládání pozic do paměti může být různý a závisí na typu použitého pohonu, z tohoto důvodu odkazujeme na podrobnou technickou dokumentaci, která je mimo jiné k dispozici na webových stránkách [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com), kde najdete konkrétní příklady pro každý model pohonu.

Tabulka 10	Naprogramování pozice 0	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko  nebo tlačítko  a podržte ho tak dlouho, abyste dostali roletu (markýzu) do požadované pozice.	 o 
2.	Stiskněte příslušné tlačítko pro pozici 0. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 sek. potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro pozici 0 rozsvícená.	

**Poznámka:** směr rotace přiřazený tlačítkům  a  může být chybný až do okamžiku, dokud nebude do paměti uložena pozice 1. U některých pohonů může dojít po změně pozice 0 k vymazání pozic 0 a I.

Tabulka 11	Naprogramování pozice 1	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko  nebo tlačítko  a podržte ho tak dlouho, abyste dostali roletu (markýzu) do požadované pozice.	 o 
2.	Stiskněte příslušné tlačítko pro pozici 1. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 sek. potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro pozici 1 rozsvícená.	










**Poznámka:** Změna pozice 1 smaže střední pozici.

Tabulka 12	Naprogramování střední pozice	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko  nebo tlačítko  a podržte ho tak dlouho, abyste dostali roletu (markýzu) do požadované pozice.	 o 
2.	Stiskněte příslušné tlačítko pro střední pozici. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 sek. potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro střední pozici rozsvícená.	

#### 4.4.2 Automatické naprogramování pozic 0 a 1




U některých pohonů, určených pro rolety a vybavených elektronickým koncovým spínačem, je k dispozici proces, který automaticky vyhledá koncové pozice. Jestliže je tato funkce k dispozici, tak bude po zapnutí TTP blikat LED dioda nad tlačítkem „AUTO“.

**Aby bylo možné provádět tuto operaci je nutné, aby byly v horní pozici nainstalované zářáčky a v dolní pozici pružiny proti vniknutí; ohledně dalších podrobností odkazujeme na manuál k příslušnému pohonu.**




Tabulka 13	Automatické vyhledání pozic 0 a 1	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko „AUTO“.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do tří sekund potvrďte tlačítkem OK.	 3s
3.	Pohon vydáním 2 pípnutí signalizuje spuštění operace.	
4.	Roleta se musí posouvat směrem nahoru, jestliže se pohybuje směrem dolů, stiskněte tlačítko  nebo  , aby došlo ke změně směru chodu.	 o 
5.	Operace bude od tohoto okamžiku probíhat automaticky: nejprve bude vyhle dána pozice „0“, odpovídající pozici zarážek v otevřené pozici a potom bude vyhledána pozice „1“ odpovídající pozici pružin proti vniknutí v zavřené pozici.	
6.	Po dokončení operace se roleta bude nacházet v úplně uzavřené pozici a uslyšíte akustický signál, skládající se ze 3 pípnutí.	
7.	Stiskněte tlačítko ON/OFF, budou zobrazena nová nastavení.	

#### 4.4.3 Vymazání pozic uložených do paměti




Podle instrukcí uvedených v tabulce 14, tabulce 15 nebo tabulce 16, můžete z paměti vymazat jednu naprogramovanou pozici.

Tabulka 14	Vymazání pozice 0 z paměti	Příklad
1.	Stiskněte příslušné tlačítko pro pozici 0. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
2.	Stiskněte tlačítko pro mazání (koš). LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK bliká: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro pozici 0 blikat.	

**Poznámka:** u pohonů určených pro automatizaci rolet dojde po vymazání pozice 0 i ke smazání informací, týkajících se dalších pozic.



Tabulka 15	Vymazání pozice 1 z paměti	Příklad
1.	Stiskněte příslušné tlačítko pro pozici 1. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
2.	Stiskněte tlačítko pro mazání (koš). LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK bliká: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro pozici 1 blikat.	

**Poznámka:** Po smazání pozice 1 dojde i ke smazání střední pozice.

Tabulka 16	Vymazání střední pozice z paměti	Příklad
1.	Stiskněte příslušné tlačítko pro střední pozici. LED dioda nad tlačítkem bliká.	
2.	Stiskněte tlačítko pro mazání (koš). LED dioda nad tlačítkem bliká.	
3.	Zelená LED dioda OK bliká: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s
4.	Po dokončení operace bude LED dioda nad příslušným tlačítkem pro střední pozici blikat.	



#### 4.5 Naprogramování snížení kroutícího momentu (RDC)

Některé pohony jsou vybaveny funkcí pro „snížení kroutícího momentu“ (RDC). Jestliže je funkce RDC aktivovaná, bude příslušná LED dioda svítit, v opačném případě bude zhasnutá. Jestliže není u daného typu pohonu, připojeného k TTP, tato funkce k dispozici, nebude toto tlačítko na jednotce TTP aktivní.

Tabulka 17	Aktivace / deaktivace snížení kroutícího momentu	Příklad
1.	Stiskněte příslušné tlačítko pro funkci RDC.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

#### 4.6 Naprogramování úrovně reakce ochrany proti větru



Podle postupu uvedeného v tabulce 18 je možné rychle změnit úroveň reakce větrného senzoru.

Tabulka 18	Naprogramování úrovně reakce ochrany proti větru	Příklad
1.	Opakovaně stiskněte tlačítko, aby se rozsvítila LED dioda odpovídající požadované úrovni.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

**Poznámka:** Počet úrovní, které jsou k dispozici, závisí na modelu připojeného pohonu; a proto v případě, kdy budou pohonem přijatelné 3 úrovně, bude pořadí ve kterém se budou LED diody rozsvěcet 1 → 2 → 3 → 1 ...

#### 4.7 Naprogramování úrovně reakce ochrany proti slunci



Podle postupu uvedeného v tabulce 19 je možné rychle změnit úroveň reakce slunečního senzoru.

Tabulka 19	Naprogramování úrovně reakce slunečního senzoru	Příklad
1.	Opakovaně stiskněte tlačítko, aby se rozsvítila LED dioda odpovídající požadované úrovni.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

**Poznámka:** Počet úrovní, které jsou k dispozici závisí na modelu připojeného pohonu; a proto v případě, kdy budou pohonem přijatelné 3 úrovně, bude pořadí ve kterém se budou LED diody rozsvěcet 1 → 2 → 3 → 1 ...



## 4.8 Naprogramování směru rotace po reakci dešťového senzoru

Podle postupu uvedeného v tabulce 20 je možné rychle změnit směr rotace pohonu v případě reakce dešťového senzoru.

Tabulka 20	Volba směru rotace pohonu po reakci dešťového senzoru	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro změnu směru rotace pohonu po reakci dešťového senzoru.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s



## 4.9 Aktivace / deaktivace senzorů

Pomocí tohoto tlačítka je možné aktivovat / deaktivovat reakci zařízení kontrolujících intenzitu slunce a deště. Jestliže je tato funkce aktivovaná, je příslušná LED dioda rozsvícená, v opačném případě je zhasnutá.

Tabulka 21	Aktivace / deaktivace zařízení kontrolujících intenzitu slunce a deště	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro aktivaci / deaktivaci senzorů.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

## 4.10 Vymazání parametrů z paměti




Prostřednictvím této operace je možné vymazat veškeré parametry obsažené v paměti pohonu a vrátit se k továrnímu nastavení.

Tabulka 22	Vymazání parametrů z paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro vymazání (koš) a podržte ho asi 3 s, tj. tak dlouho, dokud nezačne blikat příslušná LED dioda.	
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

**Poznámka:** tato operace nesmaže kódy rádiových dálkových ovladačů, ohledně této funkce odkazujeme na kapitolu 4.13 „Vymazání všech dálkových ovladačů z paměti“




## 4.11 Uložení dálkových ovladačů do paměti

Podle postupu uvedeného v tabulce 23 je možné rychle uložit jeden dálkový ovladač do paměti.

Tabulka 23	Uložení dálkového ovladače do paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro ukládání dálkových ovladačů do paměti. LED dioda nad tlačítkem začne pomalu blikat a je očekáván příjem signálu dálkového ovladače.	
2.	Do 5 s stiskněte kterékoli tlačítko dálkového ovladače, který chcete uložit do paměti.	 5s
3.	Jestliže je signál dálkového ovladače řádně přijat, LED dioda nad tlačítkem bude rychle blikat.	
4.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s



## 4.12 Vymazání jednoho dálkového ovladače z paměti

Podle postupu uvedeného v tabulce 24 je možné rychle vymazat jeden dálkový ovladač, který byl uložený do paměti.

Tabulka 24	Vymazání jednoho dálkového ovladače z paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro vymazání dálkového ovladače z paměti. LED dioda nad tlačítkem začne pomalu blikat a je očekáván příjem signálu dálkového ovladače.	
2.	Do 5 s stiskněte kterékoli tlačítko dálkového ovladače, který chcete vymazat z paměti.	 5s
3.	Jestliže je signál dálkového ovladače řádně přijat, LED dioda nad tlačítkem bude rychle blikat.	
4.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

## 4.13 Vymazání všech dálkových ovladačů z paměti

Tato operace umožňuje vymazat všechny rádiové dálkové ovladače, které byly uloženy od paměti.

Tabulka 25	Vymazání všech dálkových ovladačů z paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko pro vymazání dálkového ovladače z paměti a podržte ho asi 3 s, tj. tak dlouho, dokud příslušná LED dioda nezačne blikat.	 3s
2.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s




## 4.14 Kopírování parametrů a kódů dálkových ovladačů

Prostřednictvím určité kombinace tlačítek je možné načíst parametry a kódy dálkových ovladačů, které jsou platné pro daný pohon a uložit je do paměti programovací jednotky TTP. Tato data pak mohou být přenesena do dalších pohonů stejného typu.

### 4.14.1 Načtení parametrů pohonu




K provedení této operace je zapotřebí postupovat podle instrukcí uvedených v tabulce 26.

Abyste se vyhnuli nežádoucímu vymazání nebo přepsání dat v paměti TTP, je načtení parametrů z daného pohonu možné pouze v případě, že paměť TTP byla předtím vymazána prostřednictvím příslušné operace (viz tabulka 28).

Tabulka 26	Načtení parametrů pohonu	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko „NAČTENÍ PARAMETRŮ“.	
2.	Stiskněte jedno nebo více tlačítek („F1“, „F2“, „F3“) podle toho, která data chcete kopírovat: <ul style="list-style-type: none"> <li>F1 načte parametry týkající se směru rotace a koncových spínačů,</li> <li>F2 načte parametry týkající se senzorů (úroveň větrných a slunečních senzorů),</li> <li>F3 načte kódy dálkových ovladačů.</li> </ul>	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

#### 4.14.2 Zápis parametrů do pohonu




Při přenosu parametrů, které jste předtím uložili do paměti jednotky, postupujte podle instrukcí uvedených v tabulce 27.

Tabulka 27	Přenos parametrů do pohonu	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko „ZAPSÁNÍ PARAMETRŮ“.	
2.	Stiskněte jedno nebo více tlačítek („F1“, „F2“, „F3“) podle toho, která data chcete naprogramovat: <ul style="list-style-type: none"> <li>F1 uloží parametry týkající se směru rotace a délky drah,</li> <li>F2 uloží parametry týkající se senzorů,</li> <li>F3 uloží kódy dálkových ovladačů.</li> </ul>	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

**Poznámka:** Přenos parametrů je možný pouze do pohonu stejného typu, jako byl ten, z něhož byla data načtena.

#### 4.14.3 Vymazání parametrů uložených do paměti TTP

Při mazání parametrů uložených do paměti TTP postupujte podle instrukcí uvedených v tabulce 28.

Tabulka 28	Vymazání paměti TTP	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko „SMAZÁNÍ PARAMETRŮ“.	
2.	Stiskněte postupně tlačítka „F1“, „F2“, „F3“.	
3.	Zelená LED dioda OK začne blikat: do 3 s potvrďte volbu tlačítkem OK.	 3s

### 5. Údržba

Programovací jednotka TTP nevyžaduje za běžných podmínek žádnou zvláštní údržbu, protože neobsahuje komponenty, které by podléhaly opotřebení. Jenom baterie musí být pravidelně vyměňovány (nebo dobíjeny, jestliže používáte nabíjecí baterie). Když jsou baterie vybité vydává TTP delší pípnutí přibližně v 10 sekundových intervalech; při třetím pípnutí se TTP automaticky vypne.

#### 5.1 Výměna baterií

Jestliže používáte baterie, které nelze dobít, odstraňte krytku na spodní části krabičky a vyměňte baterie; přitom dejte pozor, abyste dodrželi polaritu, tak jak je uvedena na dně otvoru pro uložení baterií.

#### 5.2 Znehodnocení baterií

Vybité baterie obsahují látky, které jsou velmi škodlivé pro životní prostředí a proto musejí být odevzdány do k tomu určených sběrných kontejnerů.

#### 5.3 Dobití baterií

Jestliže používáte nabíjecí baterie, dobijte je pomocí příslušné nabíječky, zapojené do elektrické sítě a do TTP. Nechte baterie nabíjet asi 15 hodin, pak nabíječku odpojte. V případě, že by se délka nabitého stavu baterií podstatně zkrátila, je pravděpodobné, že baterie jsou už opotřebované a proto bude nutné je nahradit.

**Nezkoušejte dobíjet běžné alkalické baterie. V případě, že byste chtěli TTP napájet přímo nabíječkou baterií, je nutné baterie z jednotky vyjmout.**



## 5.4 Informace o nařízeních týkajících se ochrany životního prostředí

Tento výrobek je vyroben z různých typologií materiálů, některé z nich jsou recyklovatelné. Některé komponenty mohou obsahovat látky znečišťující životní prostředí, nevyhazujte tento výrobek do komunálního odpadu, ale informujte se o recyklačních a znehodnocovacích systémech použitelných pro tento výrobek s přihlédnutím k nařízením předepsaným místními předpisy.

## 6. Technické parametry

<b>Typologie :</b>	Programovací jednotka pro řídicí jednotky a pohony vybavené zapojením prostřednictvím TTBUSu.
<b>Napájení :</b>	Interní: 2 baterie typu AA 1,5 V anebo 2 nabíjecí baterie typu AA 1,2 V, 2000 mAh Externí: napájení nabíječkou baterií 12 Vdc, 300 mA
<b>Životnost baterií :</b>	Odhadovaná přibližně na 20 hodin provozu
<b>Provozní teploty :</b>	- 20°C ÷ +55°C
<b>Krytí jednotky :</b>	IP 20 (pouze pro použití v prostředí chráněném před povětrnostními vlivy)
<b>Rozměry a hmotnost :</b>	155 x 96 x 28,2h / 220 g

**Společnost Nice S.p.A. si vyhrazuje právo provádět kdykoli na výrobcích změny, které bude považovat za nezbytné.**

## Prohlášení o shodě

PODLE SMĚRNICE 89/336/CEE

Jméno výrobce: NICE S.p.A.

Adresa: Via Pezza Alta 13 31046 Z.I. Rustigne – ODERZO – ITÁLIE

Model: TTP

Číslo: 182/TTP

Revize: 0

Níže podepsaný Lauro Buoro, generální manager, prohlašuje, že výrobek splňuje základní náležitosti předepsané směrnicí 89/336/CEE o elektromagnetické kompatibilitě.

Datum: 30.03.2004

Generální manager  
Lauro Buoro



## Pohony pro privátní brány - elektromechanické



kit

**Girri 130**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 400 kg



kit

**Robo**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 600 kg



**Thor**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 1200 kg



kit

**Wingo**  
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 1,8 m



kit

**Pluto**  
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 5 m



kit

**Metro**  
podzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 3,5 m

## Pohony pro průmyslové brány - elektrohydraulické pro nepřetržitý provoz



**Nyota 115**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 800 kg



**Mec 200**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 1200 kg



**Fibo 400**  
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 4000 kg



kit

**Hindi sprint**  
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 1,8 m



**Hindi 880**  
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 6 m



**Combi 740**  
podzemní pohon pro otočné brány do hmotnosti křídla 700 kg

## Pohony pro garážová vrata



**Spider**  
stropní pohon pro sekční a výklopná garážová vrata



kit

**Spido**  
stropní pohon pro sekční a výklopná garážová vrata do výšky vrat 2,6 m



**Sumo**  
boční pohon pro sekční průmyslová vrata do velikosti 35m<sup>2</sup> a pro skládací vrata



**Hippo**  
pohon pro otočné brány se silnými pilíři a pro skládací vrata



**Mec 200 LB**  
boční pohon pro sekční průmyslová vrata do velikosti 50 m<sup>2</sup> a pro skládací vrata velkých rozměrů

## Parkovací a vjezdové systémy



kit

**WIL**  
elektromechanická závora s délkou ramene do 8 m, vhodná na parkingy



**MEC 900**  
opancověvaná hydraulická závora s délkou ramene do 8 m, vhodná pro průmyslové objekty



**Strabuc 918**  
opancověvaná hydraulická vysuvná bariéra pro zamezení vjezdu



**VA 100/300**  
vjezdové/výjezdové listkové stojany



**VA 200**  
levná varianta platebního terminálu



**VA 400**  
platební automat pro mince a bankovky

## Dálkové ovládání, bezkontaktní snímače pro vstup, klávesnice a docházkové systémy ...



**FLO&FLOR**  
dálkové ovládání s programovatelným kódováním nebo plovoucím kódem 433,92 MHz



**VERY&VERY VR**  
dálkové ovládání s programovatelným kódováním 433,92 MHz, pouze 2 kanály



**BIO**  
dálkové ovládání s přístupovým systémem, jedinečný kód 40,685 MHz



**KP 100 a KP 300**  
snímače bezkontaktních karet a přívěšků s kontrolou vstupů a odchodů z objektu (kontrola na PC)



**KP 200**  
snímač bezkontaktních karet s digitální klávesnicí pro větší zabezpečení, kombinace: karta + PIN



**MOT**  
digitální klávesnice pro přístup s červeným podsvícením klávesnice