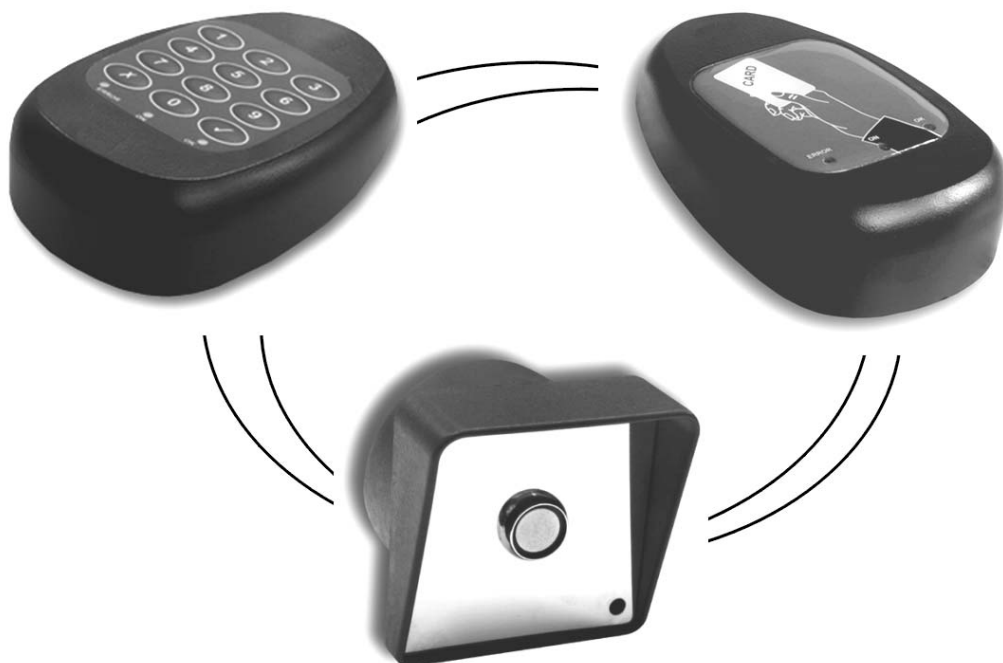




Návod k instalaci a obsluze

KP100, KP500, SDC010

Snímače pro bezkontaktní karty, digitální klávesnice,
snímače pro DALLAS čipy a řídicí jednotky SBC500/1000



Obsah

1	Řídicí jednotka SBC500/1000	3	7	Obsluha KP100, KP500, SDC010, SBC500/1000	9
1.1	Popis řídicí jednotky SBC500/1000	3	7.1	Ukládání karet (čipů, pinů) do řídicí jednotky	9
2	Instalace řídicí jednotky	4	7.2	Pracovní režim	12
3	Popis snímače KP100, SDC010 a klávesnice KP500	4	7.3	Editování dat v paměti řídicí jednotky	12
4	Montáž snímače KP100 a klávesnice KP500	6	7.4	Vymazání paměti řídicí jednotky	12
5	Montáž snímače SDC010	6	8	Provozování zařízení	15
6	Zapojení řídicí jednotky a snímače KP100, SDC010 a digitální klávesnice KP500	6	9	Technické parametry	16
6.1	Zapojení pro DALLAS se snímačem KP100 a digitální klávesnicí KP500	7	9.1	Řídicí jednotka SBC500/1000	16
6.2	Způsob připojení snímače KP100 a digitální klávesnice KP500 s jednotkou SBC500/1000 kabelem UTP/FTP 5. kategorie	8	9.2	Snímač KP100	16
6.3	Zapojení řídicí jednotky a snímače SDC010 pro datové rozhraní DALLAS	8	9.3	Snímač SDC010	16
			9.4	Digitální klávesnice KP500	17
			10	Kabeláž	17

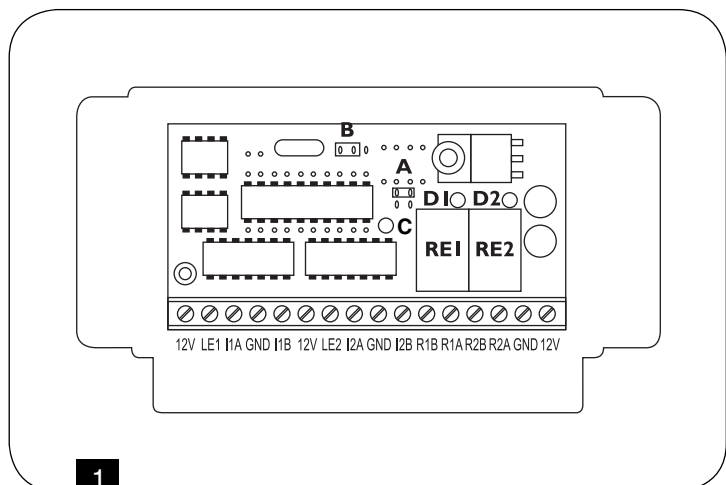
Důležité upozornění

Tento manuál je určen pouze pro technický personál, který má příslušnou kvalifikaci pro instalaci. Žádná z informací, kterou obsahuje tento materiál není určena pro finálního uživatele. Tento manuál je určen pro snímače bezkontaktních karet KP100, dig. klávesnice KP500, snímače kontaktních DALLAS čipů SDC010 a řídicích jednotek SBC500 a SBC1000 a nesmí být použit pro jiné výrobky. Tyto výrobky: KP100 – snímače bezkontaktních karet, KP500 – digitální klávesnice pro zadávání až 7 místného kódu, SDC010 – snímače kontaktních DALLAS čipů a SBC500/1000 – řídicí jednotky se spínacími kontakty relé na výstupu, ke které lze připojit: 1, 2 snímače KP100 nebo 1, 2 snímače SDC010 nebo 1, 2 digitální klávesnice KP500, jsou určeny jako celek pro ovládání automatizační techniky, každé jiné použití je nevhodné a tudíž je zakázáno podle platných předpisů. Výrobce doporučuje přečíst si pozorně alespoň jednou veškeré instrukce předtím, než přistoupíte k vlastní instalaci. Je Vaší povinností provést vše tak „bezpečně“, jak to jen jde. Instalace a údržba musí být prováděna výhradně kvalifikovaným a zkušeným personálem, a to dle následujících českých norem a vládních nařízení:

*zákon č. 22/1997 sb. O technických požadavcích na výrobky
nařízení vlády č. 168, 169 a 170 ze dne 25. června 1997
nařízení vlády č. 378/2001 ze dne 12. září 2001*

Nekvalifikovaný personál nebo ti, kteří neznají aplikované normy v kategorii „Automatizace“, se musí zdržet instalace. Pokud někdo provozuje tento systém, aniž by respektoval aplikované normy, je plně zodpovědný za případné škody, které by zařízení mohlo způsobit!

1. Řídicí jednotka SBC500/1000



1

Vysvětlivky

- A** – jumper pro ukládání a mazání karet
- B** – jumper odkládací
- C** – LED dioda signalizuje přítomnost napájecího napětí
- RE1** – relé
- RE2** – relé
- D1** – LED dioda signalizuje sepnutí relé RE1
- D2** – LED dioda signalizuje sepnutí relé RE2

Popis vývodů z leva při pohledu na jednotku

- 12 V** – napájení snímače 1
- LE1** – ovládání indikační LED diody snímače 1 (+ 5 V v klidovém stavu)
- I1A** – nezapojen
- GND** – datová zem
- I1B** – vstup DALLAS/pro snímač 1
- 12 V** – napájení snímače 2
- LE2** – ovládání indikační LED diody snímače 2 (+ 5 V v klidovém stavu)
- I2A** – nezapojen
- GND** – datová zem
- I2B** – vstup DALLAS/pro snímač 2
- R1B, R1A** – spínací kontakt relé 1
- R2B, R2A** – spínací kontakt relé 2
- GND** – napájecí zem
- 12 V** – vstup pro napájecí napětí

1.1 Popis řídicí jednotky SBC500/1000

Řídicí jednotka SBC500/1000 je paměťová jednotka pro snímače bezkontaktních karet, digitální klávesnice a kontaktních čipů DALLAS. Pracuje v autonomním režimu a má na výstupu 2 relé. Sepnutí relé je signalizováno červenou LED diodou.

Pomocí SBC007 nebo SBC008 (viz kap. 7. 3) lze nastavit dobu, po kterou má být relé sepnuto v rozmezí 0,4 až 12,3 s. Doba sepnutí relé je nastavena z výroby na 0,8 s.

Do paměti SBC500/1000 lze uložit 500/2000 uživatelů. K řídicí jednotce lze připojit jeden nebo dva snímače bezkontaktních karet KP100; jednu nebo dvě digitální klávesnice KP500; jeden nebo dva snímače DALLAS čipů SDC010.

Ukládání a mazání karet (čipů, pinů) v paměti řídicí jednotky se provádí pomocí Master karty (čipu, pinu) přes snímač 1. U digitální klávesnice KP500, se ukládají a mažou piny přes hmatníky klávesnice. Komunikace mezi snímačem a jednotkou je uskutečněna pomocí datového rozhraní DALLAS.

Funkce „antipassback“ (nucený výstup z objektu před dalším vstupem) je nastavena z výroby. Tato funkce je aktivní pouze pro snímač připojený k jednotce jako snímač 2 (viz kap. 6.1 obr. 7). Snímač 1 mění příznak antipassbacku, který se nastavil průchodem na snímači 2.

Pomocí SBC007 nebo SBC008 lze funkci antipassbacku vyřadit. Jednotka je napájena stejnosměrným napětím v rozsahu 8-14 V. Připojení napájecího napětí k řídicí jednotce je signalizováno zelenou LED diodou.

2. Instalace řídicí jednotky

Řídicí jednotka není určena pro montáž do prostředí s přímým působením vody (déšť, stříkající voda, kapající voda). Umístuje-li se řídicí jednotka do tohoto prostředí, je třeba použít montážní krabici s potřebným krytím např. Milo0 viz obr. 2. Společně s řídicí jednotkou lze do montážní krabice Milo0 umístit napájecí zdroj Z12/2.1. Stejně jako řídicí jednotka není zdroj určen pro umístění do prostředí s přímým působením vody.

3. Popis snímače KP100, SDC010 a klávesnice KP500

Snímač KP100 (obr. 3a) je snímač bezkontaktních karet se zvukovou signalizací. Pracuje s datovým rozhraním DALLAS a WIEGAND 26. Lze ho proto použít se zařízeními, které využívá zmíněná datová rozhraní. Uplatnění tedy najde v přístupových systémech. Snímač reaguje na přiloženou kartu od 0,5 cm do 10 cm a je určen pro montáž i do venkovního prostředí díky vysokému krytí IP 67. Napájí se stejnosměrným napětím v rozsahu 8-14 V. Připojení napájecího napětí ke snímači signalizuje žlutá LED dioda.

Digitální klávesnice KP500 (obr. 3b stejné zapojení vývodů jako KP100) je klávesnice se zvukovou signalizací pro zadávání až 7-místného pinu.

Pracuje s datovým rozhraním DALLAS a WIEGAND 26. Lze ji proto použít se zařízeními, které využívá zmíněná datová rozhraní. Uplatnění najde v přístupových systémech. Je určena pro montáž do vnitřního i venkovního prostředí (krytí IP 65). Napájí se stejnosměrným napětím v rozsahu 8 až 14 V. Připojení napájecího napětí signalizuje, stejně jako u snímače KP100, žlutá LED dioda.

Montážní krabice Milo0 (pro venkovní montáž) s krytím IP 55

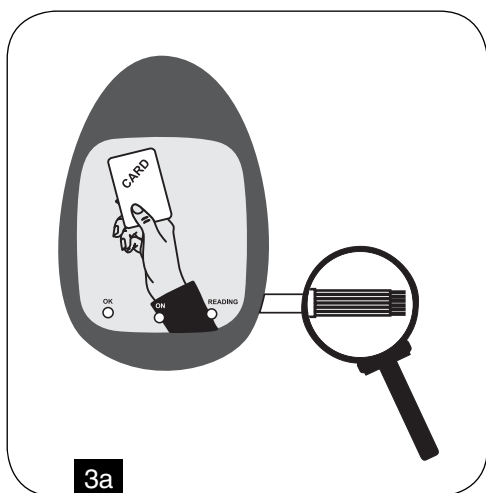


2

Snímač SDC010 (obr. 3c) je snímač kontaktních DALLAS čipů. Využívá tedy datové rozhraní DALLAS, a proto ho lze použít se zařízeními využívajícím toto rozhraní. Je určen pro zápusťovou instalaci do zdi, na zeď i na sloupek (viz kap. 5.). Najde uplatnění v přístupových systémech a to jako rychlá a levná varianta.

Tabulka 1a: Popis vývodů snímače KP100 – rok výroby 2012

Hnědý	Napájení plus 8-14 V
Zelený	Napájení mínus 8-14 V
Bílý	Data DALLAS nebo WIEGAND 26 (data 1)
Růžový	Signálová zem (GND), pokud se nepoužije, je nutné ji spojit s napájecí zemí (zelený vodič)
Žlutý	Výběr DALLAS (viz. obr. 7, při spojení se signálovou zemí, tzn. růžový vodič, čtečka pracuje v režimu DALLAS nebo WIEGAND 26 (data 0))
Šedý	Červená indikační led a aktivace pípnutí (uzemní-li se po přečtení kódu alespoň na 200 ms, ozve se akustický signál (pípnutí), v opačném případě periodicky vysílá kód s periodou 750 ms po celou dobu indikace karty)



Tabulka 1a: Popis vývodů snímače KP100 – rok výroby 2005-2011

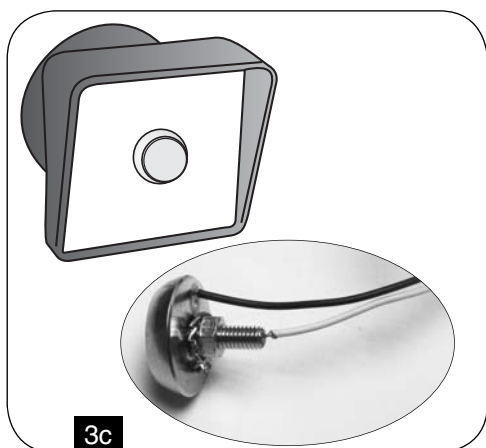
Hnědý	Napájení plus 8-14 V
Modrý	Napájení mínus 8-14 V
Bílý	Data DALLAS nebo WIEGAND 26 (data 1)
Zelený	Signálová zem (GND), pokud se nepoužije, je nutné ji spojit s napájecí zemí (modrý vodič)
Žlutý	Výběr DALLAS nebo WIEGAND 26 (data 0); (viz obr. 7, při spojení se signálovou zemí, tzn. zelený vodič, čtečka pracuje v režimu DALLAS)
Šedý	Červená indikační LED a aktivace pípnutí (uzemní-li se po přečtení kódu alespoň na 200 ms, ozve se akustický signál (pípnutí), v opačném případě periodicky vysílá kód s periodou 750 ms po celou dobu indikace karty)

Snímač KP100 obsahuje stavové LED diody, jejichž význam uvádí tabulka 1b:

Tabulka 1b: Stavové LED diody

LED diody	Červená	Oranžová	Zelená	Význam
Text na snímači	OK (ERROR*)	ON	Reading (OK*)	
Stav	Nesvítí	Nesvítí	Nesvítí	Snímač není napájen
Stav	Nesvítí	Svítí	Nesvítí	Snímač je napájen
Stav	Nesvítí	Svítí	Bliká	Snímač detekuje bezkon. kartu, není uložena v paměti jednotky
Stav	Svítí cca 1-2 s	Svítí	Bliká	Snímač detekuje bezkon. kartu, je uložena v paměti jednotky, ozve se akustický signál („pípnutí“)

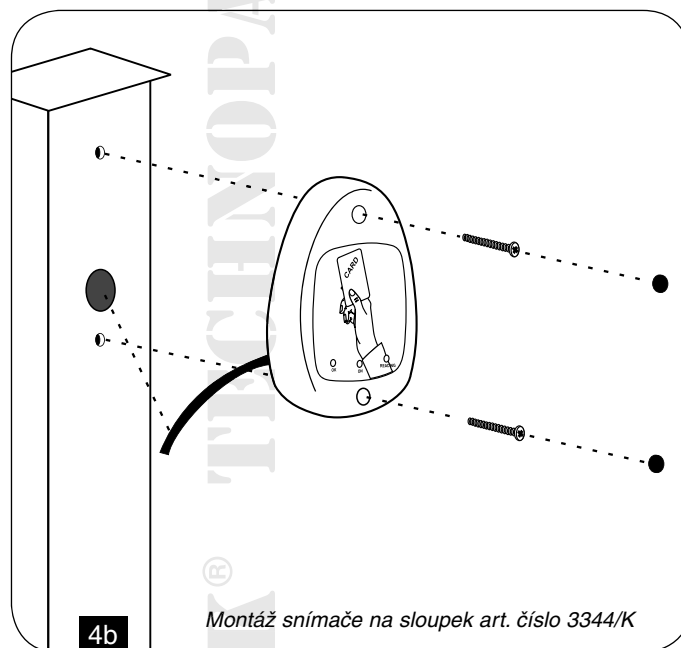
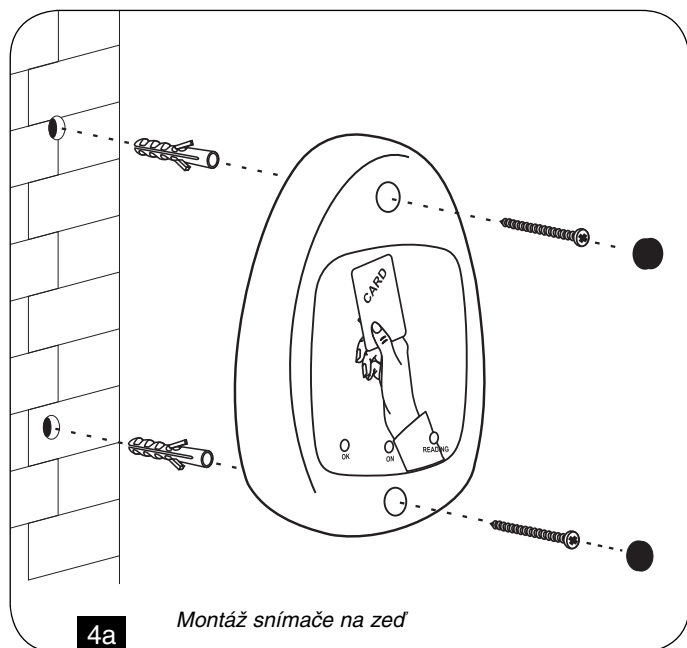
* Popis uváděný na snímačích KP100 vyráběných do 06/2009.



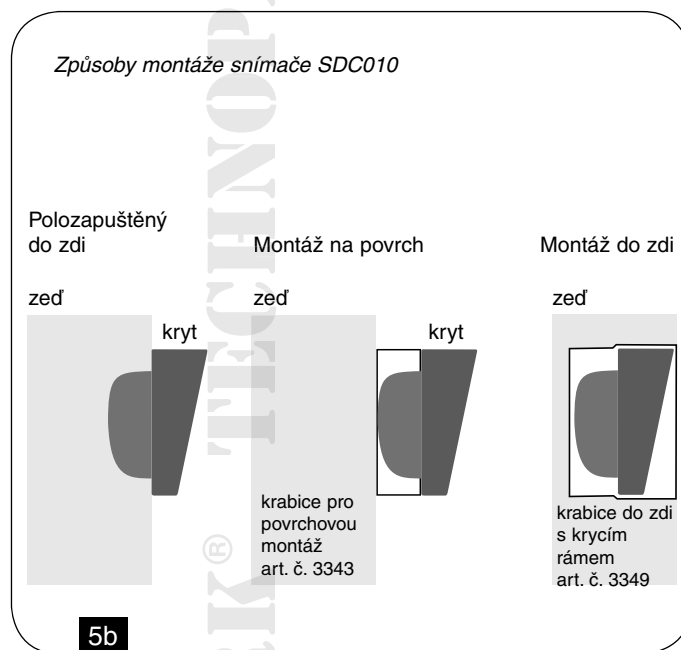
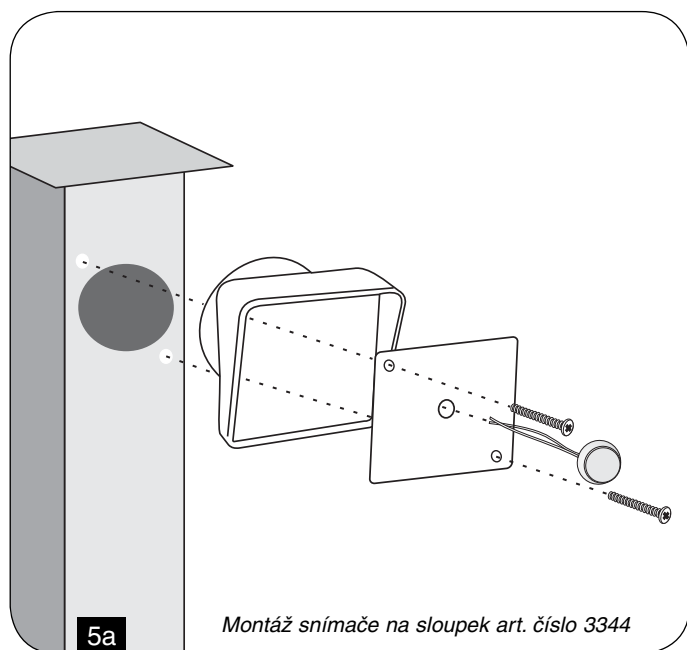
Tabulka 3: Popis vývodů snímače SDC010

Krajní (na obr. černý)	GND
Uprostřed (na obr. bílý)	Data DALLAS

4. Montáž snímače KP100 a klávesnice KP500



5. Montáž snímače SDC010



6. Zapojení řídicí jednotky a snímače KP100, SDC010 a digitální klávesnice KP500

Snímače KP100, digit. klávesnice KP500 a řídicí jednotka jsou vzájemně propojeny kabelem UTP / FTP 5. kategorie do vzdálenosti 50 m (vyzkoušeno). Jsou napájeny stejnosměrným napětím 8-14 V (mimo SDC010), které se přivádí na řídicí jednotku kabelem min 2 × 0,5 mm² ze zdroje artikl č. Z12/2.1.

Pokud se používá k napájení jiný zdroj a ten nemá výstupní svorky blokovány kondenzátorem, je nutné doplnit napájecí svorky řídicí jednotky o keramický kondenzátor 10 nF-100 nF.

Toto platí v případě, když se využívá k propojení mezi snímači a řídicí jednotkou pouze vodič snímačů. Musí-li se vodič prodlužovat (vzdálenost snímačů od řídicí jednotky je větší než vodič snímačů tzn. větší než 1 m), připojuje se blokovací kondenzátor na svorkovnici spojení vodičů (kde končí vodiče snímače, viz kap. 6.2 obr. 8); (neplatí pro SDC010).

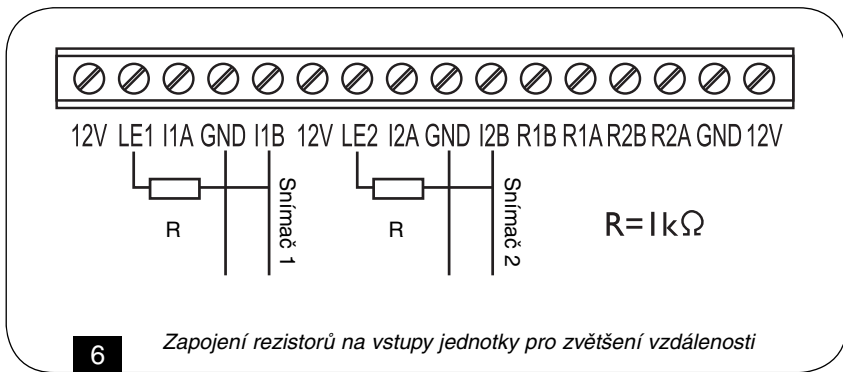
Zdroj Z12/2.1 se připojuje na napětí 230 V. Je-li zdroj umístěn společně s řídicí jednotkou v montážní krabici Milo0, přivodním kabel jest CYKY 3 × 1,5. Zapojení řídicí jednotky a snímačů KP100 nebo digit. klávesnice KP500 při použití datového rozhraní DALLAS znázorňuje obr. 7. Na obr. 9 je zapojení řídicí jednotky a snímače SDC010 pro DALLAS čipy.

Řídicí jednotka a snímače SDC010 jsou vzájemně propojeny kabelem UTP / FTP 5. kategorie na vzdálenost max. 50 m nebo kabelem JYTY 2x1 na vzdálenost max. 20 m. Kabel SYKFY 2x2x0,5 lze se snímačem SDC010 propojit do 20 m bez pomocných rezistorů, nad 20 m, max. však 50 m, se musí na vstupy řídicí jednotky zapojit pomocné rezistory dle obr. 6.

Kabel JYTY 2x1 se propojuje se snímačem SDC010 při 20 m s pomocnými rezistory! Snímačem 1 se spíná relé 1, snímačem 2 se spíná relé 2. Pokud je aktivní „antipassback“, relé 1 je pro výstup, relé 2 pak pro vstup.

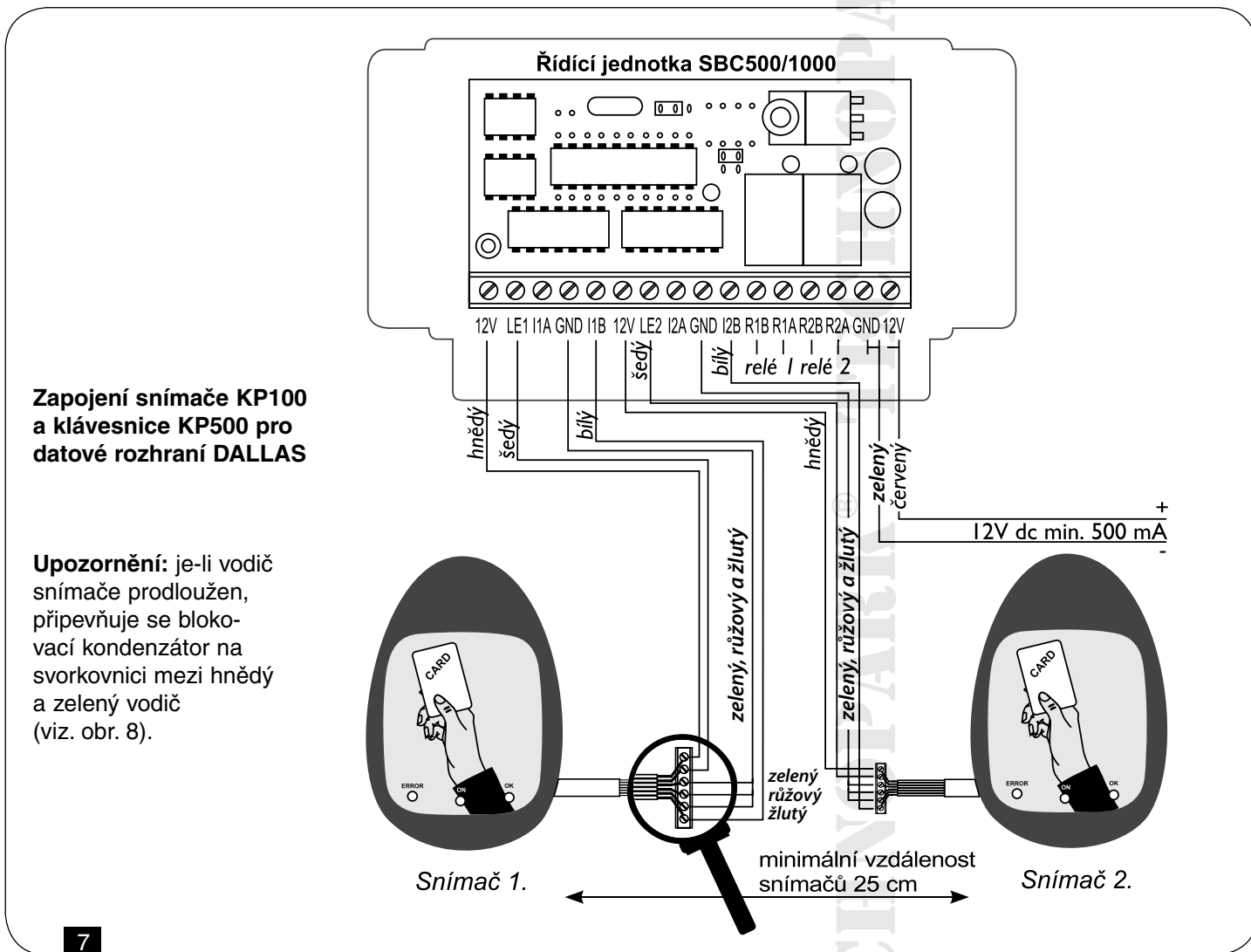
Důležité:

Rezistory se používají pouze u jednotky DALLAS, při použití snímačů SDC010, viz obr. 6. Při použití kabelu UTP / FTP 5. kategorie využít pouze jeden kroucený pár pro připojení snímačů.



6 Zapojení rezistorů na vstupy jednotky pro zvětšení vzdálenosti

6.1 Zapojení pro DALLAS se snímačem KP100 a digitální klávesnicí KP500

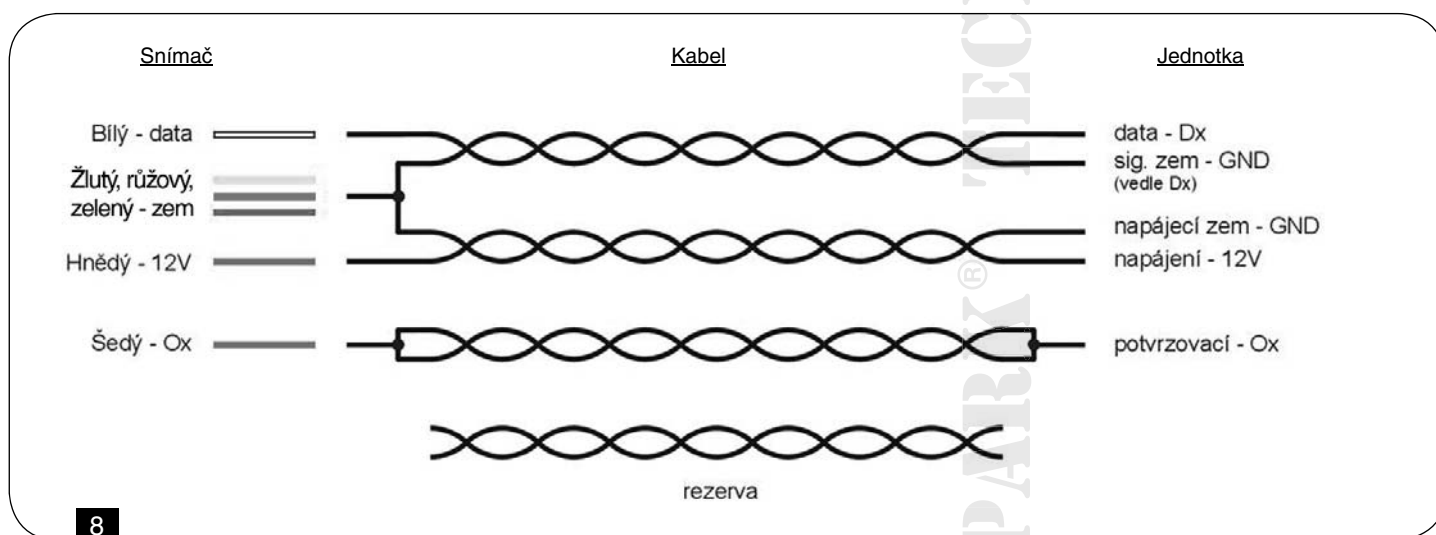


6.2 Způsob propojení snímače KP100 a digitální klávesnice KP500 s jednotkou SBC500/1000 kabelem UTP/FTP 5. kategorie

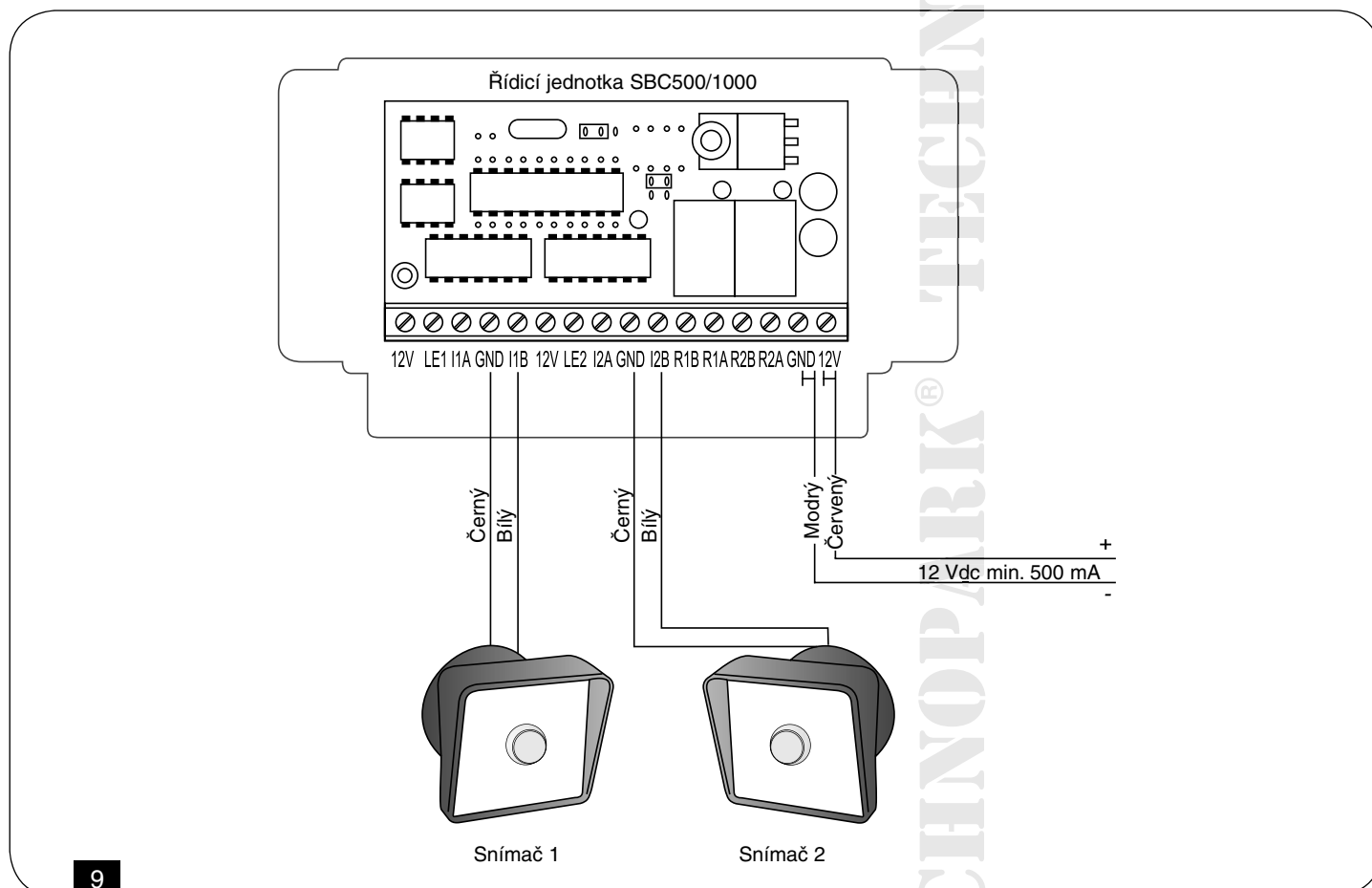
Propojení KP100 a KP500 s jednotkou SBC

K propojení snímače KP100 nebo digitální klávesnice KP500 s jednotkou SBC doporučujeme použít kabel UTP nebo FTP 5. kategorie. Jeho výrobní parametry zajišťují lepší přenosové vlastnosti a větší odolnost proti vlivu vnějšího rušení. Kabel obsahuje čtyři kroucené páry, které je nutno zapojit následujícím způsobem.

$C^*=10\text{ nF} - 100\text{ nF}$ (součástí balení KP100 i KP500)



6.3 Zapojení řídicí jednotky a snímače SDC010 pro datové rozhraní DALLAS



7. Obsluha KP100, KP500, SDC010, SBC500/1000

Jsou-li snímače a řídicí jednotka nainstalovány a vzájemně propojeny, lze přidávat karty (čipy, piny), či mazat. Dále je možné nastavit „antipassback“, délku sepnutí relé atd. pomocí SBC007 nebo SBC008.

7.1 Ukládání karet (čipů, pinů) do paměti řídicí jednotky

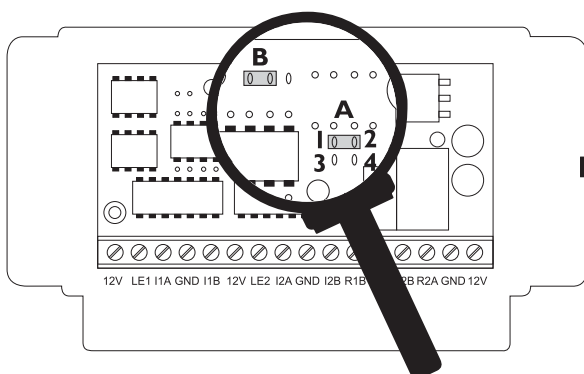
Do paměti řídicí jednotky se ukládají karty (čipy, piny) pomocí Master karty (Master čipu, Master pinu), kterou se stává první uložená karta (čip, pin). Ukládání se provádí pomocí snímače 1 (klávesnice 1).

Postup ukládání karet při zapojení podle obr. 7:

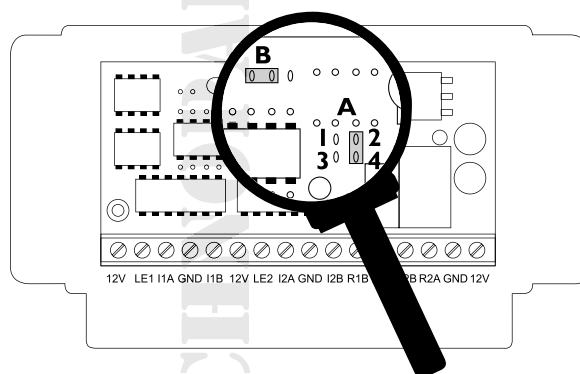
1. Vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. Přepojit na ř. jednotce na jumperu A propojku z pinů 1, 2 na piny 2, 4 dle obr. 10.
3.
 - zapnout napájecí zdroj
 - snímač vydá krátký zvukový signál
 - blikne zelená dioda na snímači 1 a 2
 - svítí žlutá dioda na snímači 1 a 2
 - svítí červená dioda na snímači 2
 - svítí zelená dioda na řídicí jednotce.
4. počkat 10-20 s až se snímač 1 naladí (přestane blikat červená dioda).
5. přiložit kartu ke snímači 1
6. je-li paměť prázdná obr. 11a (není-li paměť prázdná vynechat body 5 a 6)
 - ozve se akustický signál (zápis karty do paměti)
 - bliká zelená dioda (indikace čtené karty)
 - blikne červená dioda (zápis karty do paměti)
 - karta se stává Master kartou.
7. přiložit Master kartu ke snímači 1 obr. 11b.
 - bliká zelená, blikne červená dioda na snímači
 - spíná relé, blikne červená dioda na řídicí jednotce
 - ozve se akustický signál.
8. po ní přiložit ke snímači 1 – přidávanou kartu viz obr. 11b
 - bliká zelená dioda
 - blikne červená dioda
 - ozve se akustický signál (zápis karty do paměti).
9. opět přiložit Master kartu obr. 11b
10. po ní přiložit další přidávanou kartu atd
11. po uložení poslední karty vypnout napájecí zdroj
12. vrátit propojky jumperu A do původní polohy (z A 2, 4 na A 1, 2)
13. režim ukládání karet ukončen

Poznámka: Je-li v průběhu zadávání karet porušena posloupnost tzn. Master karta - přidávaná karta, musí se vypnout napájení a postup opakovat body 3, 7-10. Přidávání pokračuje od stavu, jaký byl těsně před tím, než došlo k porušení posloupnosti při zadávání. Master karta je nezbytně nutná pro přidávání karet, nesmí proto dojít k její ztrátě!

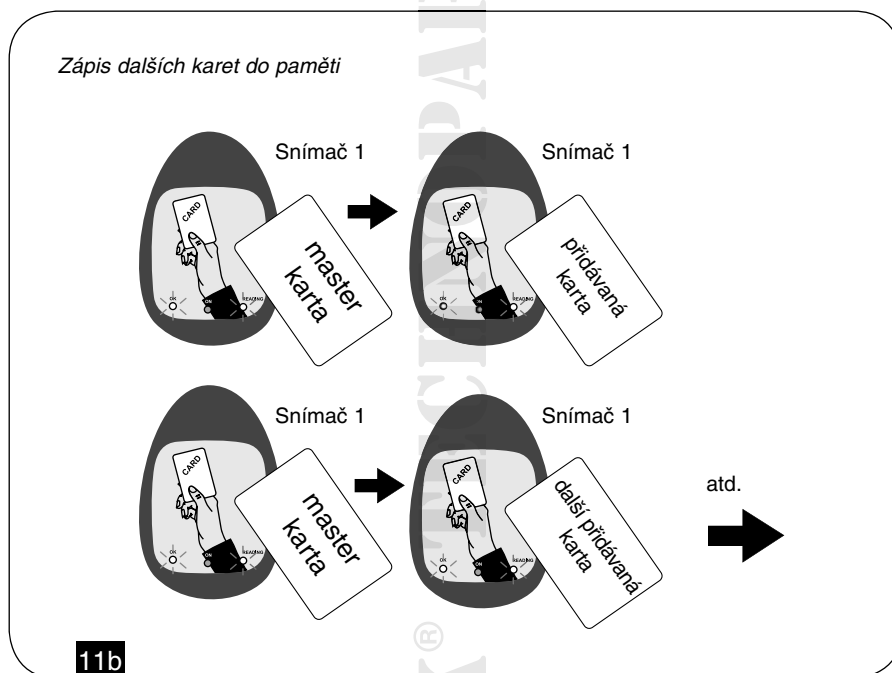
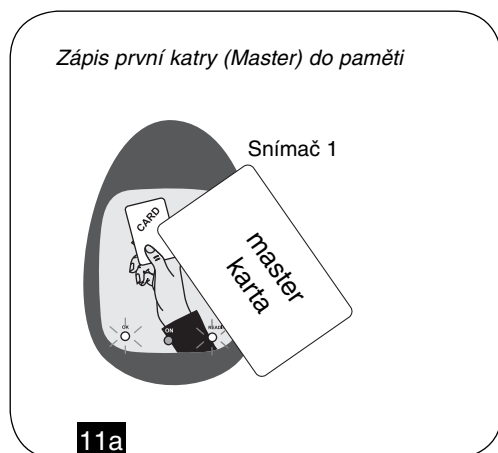
Propojení jumperu na řídicí jednotce pro ukládání karet nebo čipů do paměti



Pracovní režim



Režim ukládání karet



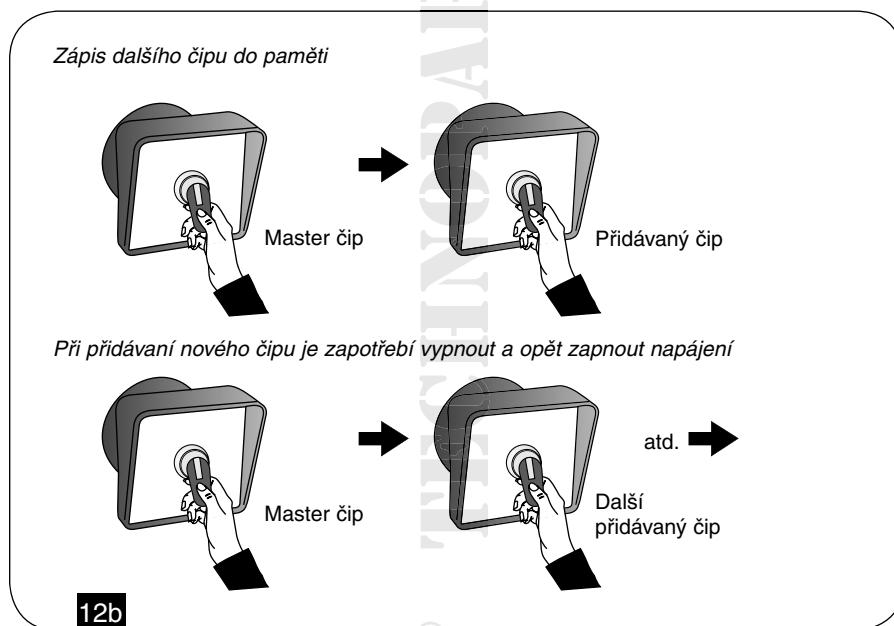
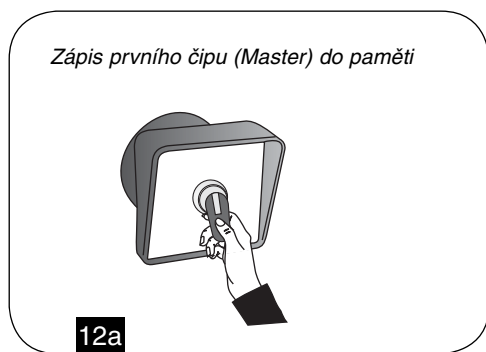
Vysvětlivky:

- dioda nesvítí
- dioda svítí
- ☀ dioda bliká

Postup ukládání čipů při zapojení podle obr. 9:

1. vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. přepojit na ř. jednotce na jumperu A propojku z pinů 1, 2 na piny 2, 4 dle obr. 10
3. zapnout napájecí zdroj
 - rozsvítí se zelená dioda na řídicí jednotce
4. přiložit čip na snímač 1 obr. 12a
5. je-li paměť prázdná (není-li paměť prázdná vynechat body 4, 5, 6, 7, 8)
 - blikne červená dioda a spíná relé na řídicí jednotce
 - čip se stává Master čipem.
6. přiložit ke snímači přidávaný čip obr. 12b
 - spíná relé na řídicí jednotce
 - blikne červená dioda na řídicí jednotce.
7. odpojit napájení na 1 s
8. připojit napájení
9. přiložit Master čip
 - blikne červená dioda a spíná relé na řídicí jednotce
10. po něm přiložit přidávaný čip
 - spíná relé na řídicí jednotce
 - blikne červená dioda na řídicí jednotce.
11. odpojit napájení na 1 s
12. připojit napájení
13. přiložit Master čip
 - blikne červená dioda a spíná relé na řídicí jednotce
14. po něm přiložit další přidávaný čip atd.
 - spíná relé na řídicí jednotce
 - blikne červená dioda na řídicí jednotce.
15. po uložení posledního čipu vypnout napájecí napětí
16. vrátit propojky jumperu A do původní polohy tzn. z A 2, 4 na A 1, 2
17. režim ukládání čipů byl ukončen

Poznámka: Je-li v průběhu zadávání čipů porušena posloupnost tzn. Master čip - přidávaný čip (nespíná relé, neblíkne červená dioda), musí se vypnout napájení a postup opakovat body 3, 9-14. Přidávání pokračuje od stavu, jaký byl těsně před tím, než došlo k porušení posloupnosti při zadávání. Master čip je nezbytně nutný pro přidávání čipů, nesmí proto dojít k jeho ztrátě!



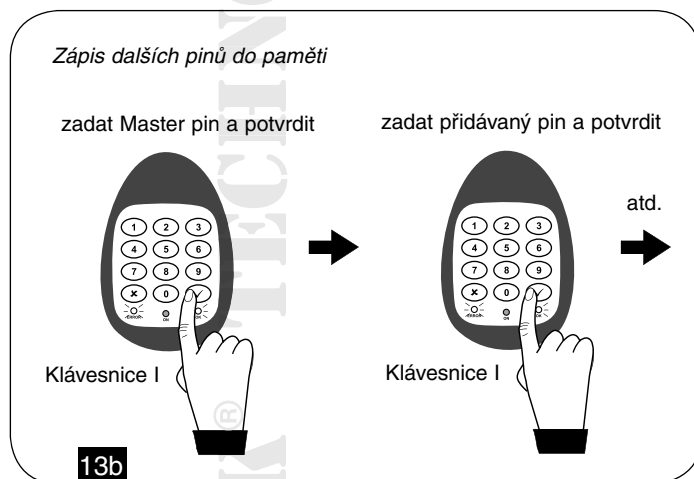
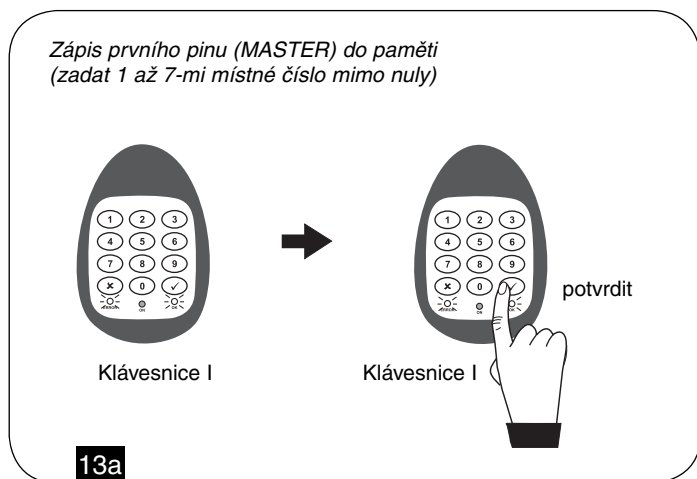
Postup ukládání pinů při zapojení obr. 7 (místo KP100 zapojena KP500):

1. vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. přepojit na řídicí jednotce na jumperu A propojku z 1, 2 na 2, 4 dle obr. 10
3. zapnout napájecí zdroj
 - klávesnice vydá zvukový signál
 - blikne červená a zel. dioda na klávesnici 1
 - blikne zel. dioda na klávesnici 1 a 2
 - svítí žlutá dioda na klávesnici 1 a 2
 - svítí červená dioda na klávesnici 2
 - svítí zelená dioda na řídicí jednotce.
4. stisknout X „křížek“ na klávesnici 1 (vlevo dole)
 - ozve se zvukový signál
 - blikne zelená dioda.
5. zadat pin obr. 13a (1 až 7-místné číslo, nulu nelze uložit jako samotné číslo) a stisknout ✓ „fajfku“ (hmatník vpravo dole)
6. je-li paměť prázdná (není-li paměť prázdná vynechat body 5., 6.)
 - ozve se dvakrát zvukový signál
 - několikrát blikne červená dioda (zápis pinu do paměti)
 - blikne zel. dioda na klávesnici 1
 - zadaný pin se stává Master pinem.
7. zadat na klávesnici 1 Master pin a stisknout ✓ „fajfku“ viz obr. 13b
 - blikne zelená a červená dioda na klávesnici 1
 - spíná relé, blikne červená dioda na řídicí jednotce
 - ozve se dvakrát akustický signál.
8. zadat na klávesnici přidávaný pin (max. sedm čísel, nulu nelze uložit jako samotné číslo) a stisknout ✓ „fajfku“ (hmatník vpravo dole) obr. 13b
 - červená dioda několikrát zabliká (zápis pinu do paměti) a ozve se dvakrát akustický signál
9. zadat Master pin na klávesnici 1 a stisknout ✓ „fajfku“ (hmatník vpravo dole)
10. zadat na klávesnici další přidávaný pin a stisknout ✓ „fajfku“ (hmatník vpravo dole)
11. po uložení posledního pinu vypnout napájecí zdroj
12. vrátit propojky jumperu A do původní polohy tzn. z A 2, 4 na A 1, 2
13. režim ukládání pinů ukončen

Poznámka: Před ukládáním pinů je nutné stisknout **X** - „křížek“ na klávesnici vlevo dole. Je-li v průběhu ukládání pinů dvakrát po sobě zadán jiný pin než Master, musí se vypnout napájení a postup opakovat body 3, 4, 7-10. Přidávání pokračuje od stavu, jaký byl těsně před tím, než došlo k porušení posloupnosti při zadávání.

Master pin (i další piny) lze zadat jako 1 až 7 místné číslo, kde nulu nelze zadat jako samotné číslo.

Je-li zadána nula na první místo, či zadán 8 místný pin, klávesnice vydá krátký nevýrazný zvukový signál upozorňující na špatnou volbu. Master pin je nezbytně nutný pro přidávání pinů, nesmí proto dojít k jeho zapomenutí!



7.2 Pracovní režim

Je režim, ve kterém se pomocí snímačů nebo digitální klávesnice sepne relé řídicí jednotky k otevírání závory, garážových vrat, bran apod. Není-li vyražen „antipassback“, snímač 2 je pro vstup, snímač 1 pro výstup (výstup je neomezen).

7.3 Editování dat v paměti řídicí jednotky

Editovat data v SBC500/1000 tzn. změnu nastavení antipassbacku, dobu sepnutí relé, mazání jednotlivých uživatelů (karet, čipů, pinů) z paměti řídicí jednotky, vymazání celé paměti, zaheslování jednotky, zálohování paměti jednotky na disk PC, atd., umožňuje SBC007 nebo SBC008.

Pod tímto názvem se skrývá program a propojovací kabel mezi počítač a řídicí jednotku. V případě použití SBC007 je komunikace s počítačem uskutečňována pomocí rozhraní RS232.

V případě použití SBC008 je komunikace s počítačem uskutečňována pomocí rozhraní USB. Program i s návodem lze objednat na CD.

7.4 Vymazání paměti řídicí jednotky

Vymazání paměti se provádí pomocí Master karty (čipu, pinu) a to opět přes snímač 1. Při mazání paměti jsou vymazány všechny karty (čipy, piny), a to i včetně Master karty (čipu, pinu).

Postup mazání paměti Master kartou při zapojení podle obr. 7:

1. vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. propojit na řídicí jednotce jumper A propojkou z pinů 1, 2 na piny 2, 4 a propojkou z pomocného jumperu B na piny 1, 3 viz obr. 14
3. zapnout napájecí zdroj
 - svítí zelená dioda na řídicí jednotce (signalizace nap. napětí)
 - svítí žlutá a červená dioda na snímači 1 a 2.
4. přiložit Master kartu ke snímači 1. viz obr. 15
 - ozve se akustický signál
 - blikne zelená dioda na snímači 1.
 - sepne relé 2 a blikne červená dioda na řídicí jednotce (počátek mazání paměti)
 - po cca 6-8 s sepne relé 2 na řídicí jednotce (ukončení mazání paměti).
5. paměť vymazána
6. vypnout napájecí napětí
7. vrátit propojky jumperů A i B do původní polohy
8. režim vymazání paměti ukončen

Poznámka: Přiloží-li se při mazání paměti Master karta ke snímači 2. místo ke snímači 1. nebo se ke snímači 1. přiloží jiná karta než Master, režim mazání se ruší.

Pro opětovný pokus vymazání paměti se musí vypnout napájecí zdroj na 2 s a postup opakovat od bodu 3. Je-li ovšem při mazání paměti přiložena ke snímači 1 karta, která není v paměti, režim mazání se neruší. Pro opětovný pokus vymazání paměti je nutné postup opakovat od bodu 4.

Postup mazání paměti Master čipem při zapojení podle obr. 9:

1. vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. propojit na řídicí jednotce jumper A propojkou z pinů 1, 2 na piny 2, 4 a propojkou z pomocného jumperu B na piny 1, 3 viz obr. 14
3. zapnout napájecí zdroj
 - rozsvítí se zelená dioda na řídicí jednotce
4. přiložit Master čip na snímač 1. obr. 16
 - sepne relé 2 a blikne červená dioda na řídicí jednotce (počátek mazání paměti)
 - po cca 6-8 s sepne relé 2 a blikne červená dioda na řídicí jednotce (ukončení mazání paměti).
5. paměť vymazána
6. vypnout napájecí napětí
7. vrátit propojky jumperů A i B do původní polohy
8. režim vymazání paměti ukončen

Poznámka: Přiloží-li se při mazání paměti Master čip ke snímači 2. místo ke snímači 1. nebo se na snímač 1. přiloží jiný čip než Master, režim mazání se ruší.

Pro opětovný pokus vymazání paměti je nutné vypnout napájecí zdroj na 2 s a postup opakovat od bodu 3. Je-li ovšem při mazání paměti přiložen ke snímači 1 čip, který není v paměti, režim mazání se neruší. Pro opětovný pokus vymazání paměti je nutné postup opakovat od bodu 4.

Postup mazání paměti Master pinem při zapojení podle obr. 7:

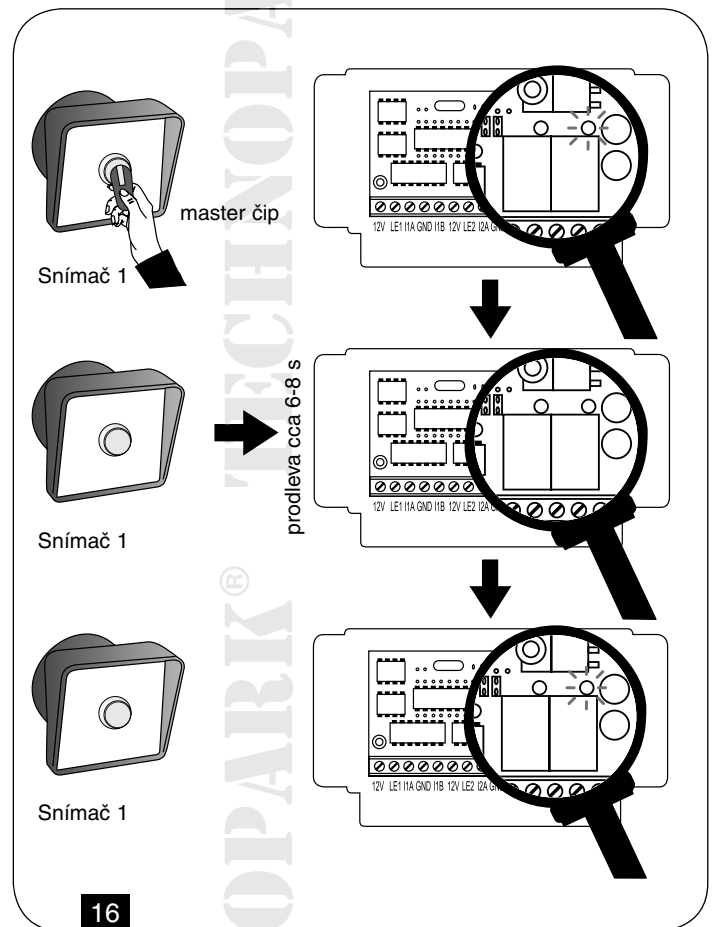
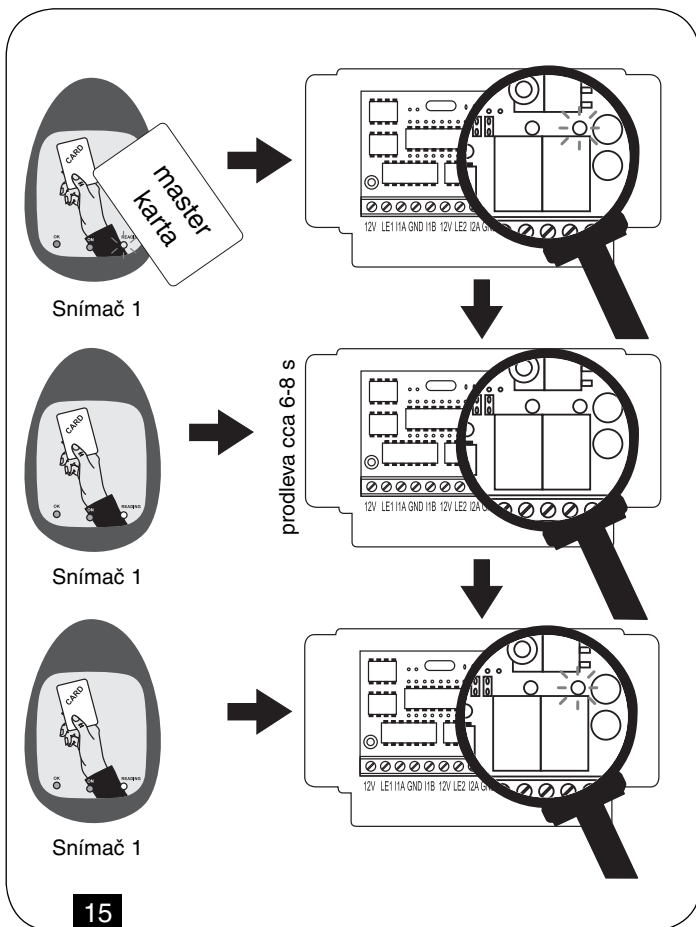
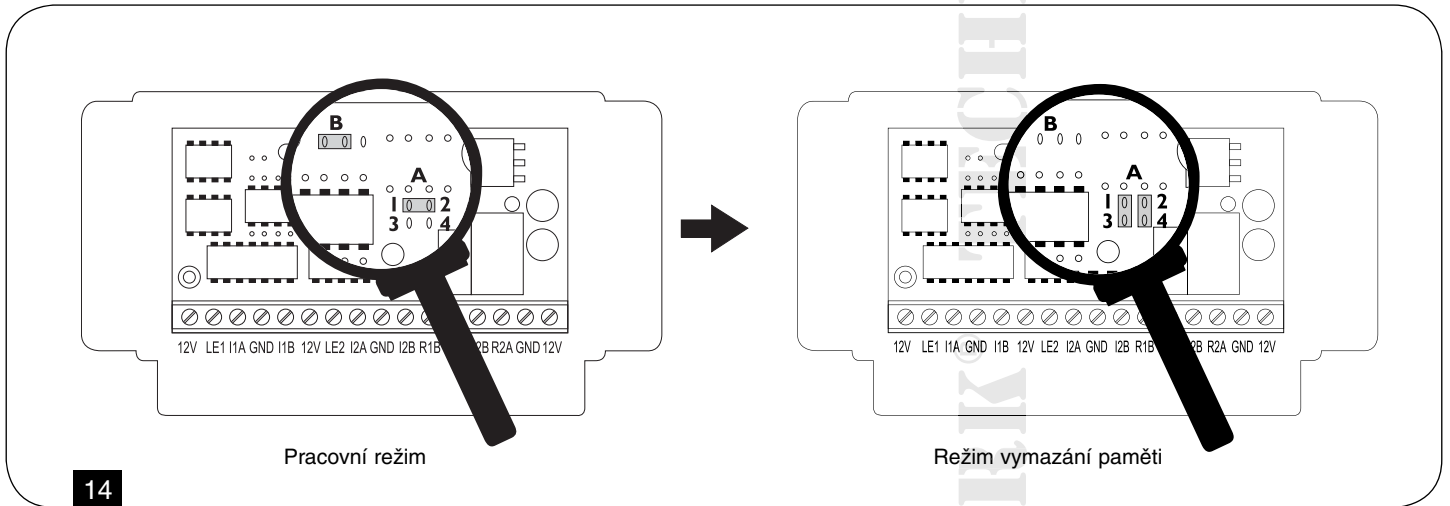
1. vypnout napájecí zdroj (pokud není vypnutý)
2. propojit na řídicí jednotce jumper A propojkou z 1, 2 na 2, 4 a propojkou z pomocného jumperu B na 1, 3 viz obr. 14
3. zapnout napájecí zdroj
 - svítí zelená dioda na řídicí jednotce (signalizace nap. napětí)
 - svítí žlutá a červená dioda na klávesnici 1 a 2
 - ozve se akustický signál.
4. stisknout **X** „křížek“ na klávesnici 1 (vlevo dole)
 - ozve se zvukový signál
5. zadat na klávesnici 1 Master pin obr. 17 a stisknout **✓** „fajfku“
 - ozve se dvakrát akustický signál
 - blikne zelená dioda na klávesnici 1
 - sepne relé 2 a blikne červená dioda na řídicí jednotce (počátek mazání paměti)
 - po cca 6-8 s sepne opět relé 2 na řídicí jednotce (ukončení mazání paměti)
6. paměť vymazána
7. vypnout napájecí napětí
8. vrátit propojky jumperů A i B do původní polohy
9. režim vymazání paměti ukončen

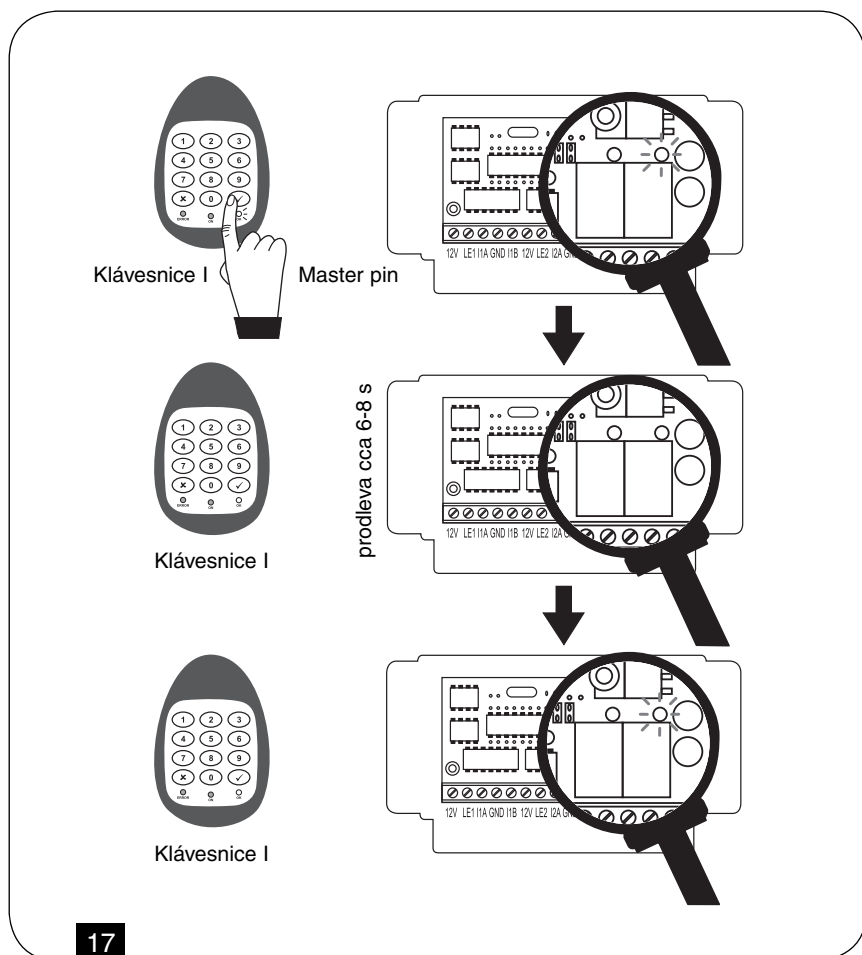
Poznámka: Před mazáním paměti je nutné stisknout křížek na klávesnici 1 vlevo dole. Bude-li navolen, při mazání paměti, Master pin na klávesnici 2 místo na klávesnici 1 nebo se na klávesnici 1 zadá jiný pin než Master, režim mazání se ruší po stisku ✓ „fajfky“ (hmatník vpravo dole).

Pro opětovný pokus vymazání paměti je nutné vypnout napájecí zdroj na 2 s a postup opakovat od bodu 3.

Je-li ovšem při mazání paměti zadán pin, který není v paměti, režim mazání se neruší. Pro opětovný pokus vymazání paměti je třeba stisknout X „křížek“ na klávesnici 1 (vlevo dole) a postup opakovat od bodu 5.

Propojení jumperu A, B na řídicí jednotce pro vymazání paměti:





17

8. Provozování zařízení

Zařízení uváděná v této příručce smí být používána pouze na stejnosměrné napětí a to v daném rozsahu viz „Technické parametry“. Všechna zařízení obsažená v této příručce může instalovat personál s příslušnou kvalifikací dle vyhlášky ČÚBP a ČBÚ č. 50/1978 sb. Při instalaci a používání se musí postupovat podle návodu.

Výrobce nenese zodpovědnost za škodu, způsobenou používáním zařízení jinak, než je uvedeno v návodu tj. KP100 jako snímače bezkontaktních karet, KP500 jako digitální klávesnice pro zadávání až 7 místného kódu, SDC010 jako snímače kontaktních DALLAS čipů, SBC500/1000 jako řídicí jednotky se spínacími kontakty relé na výstupu (viz „Technické parametry“), ke které lze připojit: 1, 2 snímače KP100 nebo 1, 2 snímače SDC010 nebo 1, 2 digitální klávesnice KP500.

V případě poruchy zařízení vypněte a nepokoušejte se je opravovat nebo přímo do něj zasahovat.

Eventuální opravu může provádět pouze výrobce. Zamezte tomu, aby se zařízením manipulovaly malé děti. Pro správnou funkci snímačů KP100 je třeba, jejich umístění minimálně 25 cm od sebe!

9. Technické parametry

9.1 Řídicí jednotka SBC500/1000

Tabulka 4: Technické parametry SBC500/1000	
Popis	Hodnoty
Rozsah napájecího napětí	8-14 Vdc, jmenovitá hodnota 12 Vdc
Max. odběr	60 mA
Rozměry (š x v x h)	120 x 68 x 28 mm
Pracovní teploty	-20 až 60 °C
Doba sejmутí karty	< 200 ms
Doba sejmутí čipu	< 100 ms
Výstup	Spínací kontakt relé, max. 1 A/48 V
Počet oprávněných záznamů (RF karet, čipů nebo pinů) v paměti řídicí jednotky SBC500/1000	500/2000
Maximální doba odezvy	300 ms/450 ms
Doba sepnutí relé	0,4-12,3 s (jeden čas pro obě relé)
Min. doba uchování dat v paměti	> 40 let
Min. počet změn oprávnění každého záznamu	> 1 000 000 krát
Možnost přidávání záznamu	Pomocí Master karty, Master čipu nebo Master pinu
Možnost vyřazení či aktivace funkce „antipassback“ (pro všechny karty) pomocí PC	
Možnost mazání jednotlivých karet z paměti řídicí jednotky pomocí PC	

9.2 Snímač KP100

Tabulka 5: Technické parametry KP100	
Popis	Hodnoty
Napájecí napětí	8-14 Vdc, jmenovitá hodnota 12 Vdc
Max. odběr	130 mA
Rozměry (š x v x h)	75 x 114 x 30 mm
Krytí	IP 67
Výstupní kabel dlouhý 1 m	
Výstup WIEGAND 26 a 100% kompatibilita se systémem DALLAS	
Možnost propojení s SBC 500/1000 do vzdálenosti 50 m	

9.3 Snímač SDC010

Tabulka 6: Technické parametry SDC010	
Popis	Hodnoty
Rozměry (š x v x h)	82 x 82 x 66 mm
Výstup DALLAS	
Možnost propojení s SBC 500/1000 do vzdálenosti 50 m	

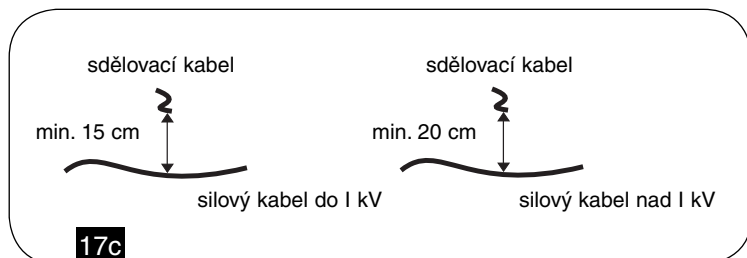
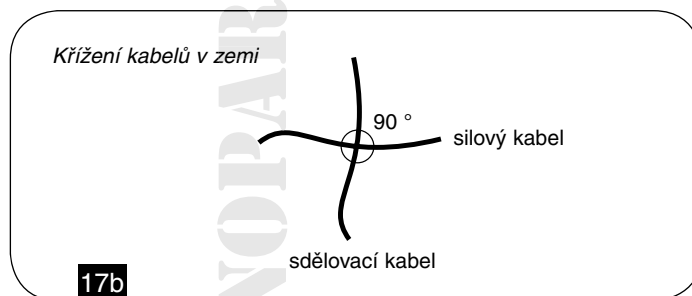
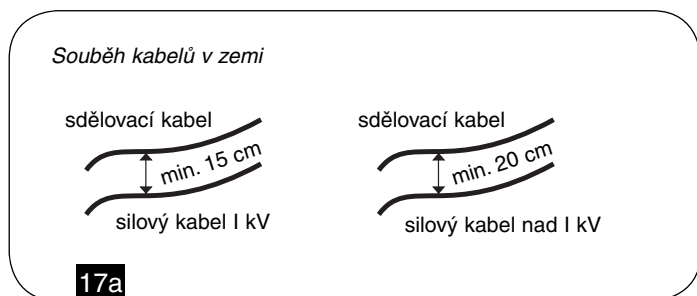
9.4 Digitální klávesnice KP500

Tabulka 7: Technické parametry KP500

Popis	Hodnoty
Napájecí napětí	8-14 Vdc, jmenovitá hodnota 12 Vdc
Max. odběr	130 mA
Rozměry (š x v x h)	75 x 114 x 30 mm
Krytí	IP 65
Výstupní kabel dlouhý 1m	
Výstup WIEGAND 26 a 100% kompatibilita se systémem DALLAS	
Možnost propojení s SBC500/1000 do vzdálenosti 50 m	
Možnost zadání až 7-mi místného pinu	

10. Kabeláž

Při ukládání sdělovacích kabelů společně se silovými kabely do země, se musí dodržet minimální vzdálenosti kabelů od sebe při souběhu a křížení, aby se zabránilo chybám v přenosu. Uvedené vzdálenosti neplatí pro sdělovací kabely spojové.



Upozornění: Uvedené vzdálenosti jsou pouze informativní a přesné informace je nutné dohledat v příslušné normě.

Přehled produktů

Pohony pro privátní brány



ROAD 400
pohon pro posuvné brány
do 400 kg



ROBUS
pohon pro posuvné
brány do 1000 kg



RUN
pohon pro posuvné
brány do 2500 kg



WINGO
pohon pro otočné brány
do velikosti křídla 1,8 m



TOONA
pohon pro otočné brány
do velikosti křídla 7 m



METRO
pohon pro otočné brány
do velikosti křídla 3,5 m

Pohony pro průmyslové brány



NYOTA 115
pohon pro posuvné brány
do 800 kg



MEC 200
pohon pro posuvné
brány do 1200 kg



FIBO 400
pohon pro posuvné
brány do 4000 kg



MEC 800
pohon pro otočné brány
do hmotnosti křídla
1500 kg



HINDI 880
pohon pro otočné brány
do velikosti křídla 6 m



COMBI 740
pohon pro otočné brány
do hmotnosti křídla
700 kg

Pohony pro garážová vrata



SPIN
pohon pro sekční a výklopná
vrata



SUMO
pohon pro průmyslová sekční
vrata do velikosti 35 m²



HYPPO
pohon pro otočné brány se sil-
nými pilíři a skládací vrata



TOM
pohon pro průmyslová sekční
a rolovací vrata do 750 kg



MEC 200 LB
pohon pro průmyslová sekční
vrata do velikosti 50 m²

Dálkové ovládání, bezkontaktní snímače, klávesnice a docházkové systémy



FLOR
dálkové ovládání s plovoucím
kódem, 433.92 MHz



INTI
dálkové ovládání s plovoucím
kódem, 433.92 MHz



BIO
dálkové ovládání, s přesným
kódem 40.685 MHz



NiceWay
dálkové ovládání, 433.92 MHz,
provedení zeď, stůl nebo komb.



KP 100
snímač bezkontaktních karet
s kontrolou vstupů/výstupů

Automatické sloupy a parkovací systémy



WIL
rychlá závora s délkou ramene
do 8 m, vhodná pro parking



STRABUC 918
automatický výsuvný sloup pro
zamezení vjezdu



MASPI 241
mechanický výsuvný sloup pro
zamezení vjezdu



VA 101/301
vjezdové/výjezdové automaty
pro výdej a čtení parkovacích
lístků



VA 401
platební automat pro výběr
parkovného