



Návod k instalaci a obsluze

Mindy TT1L

Řídící jednotka



*Optimálního výkonu lze dosáhnout pouze při dodržování pokynů v návodech,
výrobce si vyhrazuje právo na změny a dodatky v návodu bez předešlé domluvy.*

Obsah

1.	Popis výrobku	3
2.	Instalace	3
2.1	Elektrické zapojení	3
2.1.1	Zapojení elektrického zařízení	4
2.1.2	Napájení	4
3.	Programování	4
3.1	Podrobnější informace	5
4.1	Použitelné dálkové ovladače	6
4.2	Uložení dálkových ovladačů do paměti I. a II. způsobem	7
4.2.1	I. způsob	7
4.2.2	II. způsob	7
4.3	Doplňková programování	10
4.3.1	Naprogramování časovačů	10
4.3.2	Použití dálkových ovladačů se třemi tlačítky typu	10
5.	Co dělat, když	11
6.	Technické parametry	11

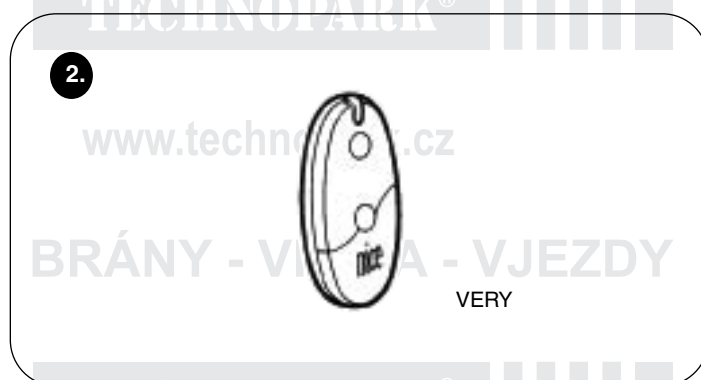
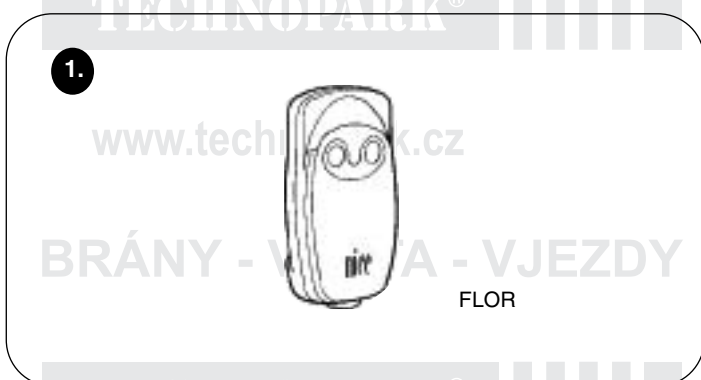
Upozornění:

Řídící jednotka TT1L je určena k ovládání jednoho jednofázového elektrického zařízení, napájeného síťovým napětím, jako jsou například: žárovky osvětlení, motorky zavlažovacích systémů, atd., každé jiné použití je nevhodné a zakázané. Instalace musí být provedena technickým personálem a v naprostém souladu s předpisy týkajícími se elektrických zařízení a v souladu s platnými bezpečnostními předpisy.

1. Popis výrobku

Řídicí jednotka TT1L umožňuje prostřednictvím dálkových ovladačů zapínat a vypínat elektrická zařízení o maximálním výkonu 500 W (400 VA), která jsou napájena síťovým napětím. K dispozici jsou tyto příkazy: „ON/OFF“, „v přítomnost obsluhy“ a „načasované vypnutí“ (se 2 nezávislými časovači). Do řídicí jednotky je zabudován rádiový přijímač, který pracuje na frekvenci 433,92 MHz na bázi technologie plovoucího kódu, který zaručuje vysoký stupeň zabezpečení. Do paměti každé řídicí jednotky je možné uložit až 30 dálkových ovladačů série „FLOR“ (obr. 1) nebo „VERY“ (obr. 2). U každého dálkového ovladače jsou používána 2 tlačítka; jedno slouží k vydání příkazu pro zapnutí (ON) a druhé k vydání příkazu pro vypnutí (OFF). Všechny programovací operace je možné provádět přímo prostřednictvím dálkových ovladačů; akustické signály „pípání“ signalizují jednotlivé fáze programování.

Poznámka: Řídicí jednotka může pracovat i s dalšími typy dálkových ovladačů a řídit další provozní režimy; viz kapitola (4) „Podrobnější informace“.



2. Instalace

Elektrická zařízení mohou být nainstalována pouze zkušeným a kvalifikovaným personálem a v naprostém souladu se zákonnými předpisy. Všechna zapojení musejí být prováděna na zařízení odpojeném od napájení elektrickou energií.

1. Odizolujte kabel elektrického zařízení, které má být ovládáno prostřednictvím řídicí jednotky, a napájecí kabel asi v délce 3 cm a pak jednotlivé vodiče asi v délce 5 mm.
2. Otevřete krabičku vyjmutím uzávěru s otvory pro průchod kabelů tak, jak je to znázorněno na obr. 4.
3. Prostrčte oba kabely příslušnými otvory v uzávěru s otvory pro kabely (viz obr. 5).
4. Povytněte o několik centimetrů desku z krabičky (viz obr. 6).
5. Připojte vodiče na svorky tak, jak je to znázorněno na obr. 7, řiďte se přitom schématem na obr. 3 a instrukcemi uvedenými v kapitole 2.1).
6. Ohněte kabely podle obr. 8.
7. Zastrčte desku do krabičky, zkontrolujte jestli je odizolovaná část kabelu po celé délce uvnitř krabičky, posuňte uzávěr po kabelech tak, aby byla krabička úplně uzavřená (viz obr. 9).
8. Připevněte řídicí jednotku k vhodnému podkladu na takovém místě, kde bude chráněna před nárazy, za tímto účelem je možné použít oboustrannou lepicí pásku. Aby bylo eliminováno riziko průniku vody, je nutné krabičku umístit tak, aby kabely vedly směrem dolů tak, jak je to znázorněno na obr. 10; naprosto nepřijatelná je pozice, kdy by kabely byly vedeny směrem nahoru (obr. 11).

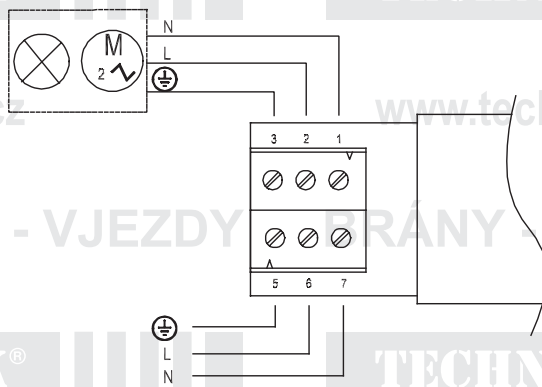
Do krabičky nesmí být z žádného důvodu navrtány žádné otvory.

2.1 Elektrické zapojení

Dodržujte přesně stanovená zapojení, v případě jakýchkoli pochybností zbytečně NEEXPERIMENTUJTE, ale podívejte se na příslušná, podrobnější schémata, která jsou mimo jiné k dispozici na webových stránkách www.niceforyou.com.

Chybně provedené zapojení může být příčinou závažného poškození řídicí jednotky.

3.



2.1.1 Zapojení elektrického zařízení

Napájení elektrického zařízení, které má být ovládáno řídicí jednotkou (max. 500W / 400VA) musí být připojeno na výstupní svorky 1 – 2, svorka čís. 3 je určena pro zemnění.

2.1.2 Napájení

Hlavní napájení řídicí jednotky musí být připojeno prostřednictvím svorek 5-6-7 (zemnění, fáze, nulák) tak, jak je to znázorněno na obr. 3 „Elektrické zapojení“.






V řídicí jednotce je svorka 7 (nulák) připojena přímo k výstupní svorce 1 a proto elektrické zařízení, které má být jednotkou ovládáno, není zcela odpojeno od napájecího elektrického vedení, i když je vypnuto.

3. Programování

Každý dálkový ovladač je řídicí jednotkou identifikován prostřednictvím „kódu“, který je u každého dálkového ovladače jiný; proto je nutné provést operaci pro „uložení do paměti“, jejímž prostřednictvím bude řídicí jednotka nastavena tak, aby byla schopna identifikovat každý jednotlivý dálkový ovladač.








Všechny kroky při ukládání do paměti jsou časově omezeny, tzn. že je potřeba je provést v rámci daného časového limitu. K naprogramování bezdrátovou cestou může dojít u všech řídicích jednotek, které se nacházejí v akčním rádiu a v dosahu dálkového ovladače; proto je vhodné nechat zapojené napájení elektrickou energií jenom u té řídicí jednotky, které se tato operace týká.

U každého dálkového ovladače jsou používána 2 tlačítka: tlačítko 1 = „ON“ a tlačítko 2 = „OFF“. U dálkových ovladačů se 4 tlačítka mohou být zbývající volná tlačítka používána k ovládání další řídicí jednotky: tlačítko 3 = „ON“ a tlačítko 4 = „OFF“. Jestliže paměť neobsahuje žádný kód dálkového ovladače, je možné při ukládání prvního dálkového ovladače postupovat následujícím způsobem:

Tabulka „A1“	Uložení prvního dálkového ovladače do paměti	Příklad
1.	Potom, co je řídicí jednotka připojena ke zdroji elektrické energie uslyšíte 2 dlouhá pípnutí.	 
2.	Do 5 sekund stiskněte a podržte stisknuté tlačítko 1 nebo 2 (anebo 3 nebo 4) dálkového ovladače (asi na 3 sekundy), který má být uložen do paměti.	 3 s
3.	Jakmile uslyšíte první ze 3 pípnutí, která potvrzují uložení do paměti, uvolněte tlačítko.	 

Poznámka: Jestliže už do řídicí jednotky byly uloženy kódy dálkových ovladačů, uslyšíte po jejím zapnutí několik krátkých pípnutí (píp) a nebude možné postupovat výše uvedeným způsobem, ale bude nutné použít druhý způsob pro ukládání dálkových ovladačů do paměti (Tabulka „A2“).

Když byl do paměti řídicí jednotky uložen jeden nebo větší počet dálkových ovladačů, je možné přidat další dálkové ovladače následujícím způsobem:

Tabulka "A2"	Uložení dalších dálkových ovladačů do paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko 1 nebo 2 (anebo 3 nebo 4) nového dálkového ovladače a podržte ho stisknuté tak dlouho, dokud neuslyšíte jedno pípnutí (asi po 5 s), pak tlačítko uvolněte.	New   5 s
2.	Pomalou 3-krát stiskněte kterékoli tlačítko funkčního dálkového ovladače.	Old  X3
3.	Stiskněte ještě jednou tlačítko 1 nebo 2 (anebo 3 nebo 4) nového dálkového ovladače a uvolněte ho při prvním ze 3 pípnutí.	New    

Poznámka: Jestliže uložení do paměti proběhlo správně, uslyšíte 3 dlouhá pípnutí. V případě, že je paměť plná (30 dálkových ovladačů), bude prostřednictvím 6 pípnutí signalizováno, že dálkový ovladač není možné do paměti uložit.

V případě, že by bylo nutné vymazat paměť řídicí jednotky, postupujte podle následujících instrukcí uvedených v tabulce „A3“.

Vymazání paměti je možné provést:























* dálkovým ovladačem, který není uložený do paměti; postupujte od bodu A, i když je v bodě 1 požadován dálkový ovladač, který je uložený do paměti.

* dálkovým ovladačem, který je uložený do paměti; postupujte od bodu čís. 1.

Z paměti je možné vymazat:

* jenom dálkové ovladače, ukončete postup v bodě 4.

* veškerá data (dálkové ovladače a naprogramování časovačů), dokončete celý postup až do bodu 5.

Tabulka "A3"	Vymazání paměti	Příklad
A.	Z řídicí jednotky odpojené od napájení vyjměte můstek, který je na desce (viz obr. 12). Můstek musí být po vymazání paměti vrácen na své původní místo.	
B.	Připojte řídicí jednotku k napájení a počkejte na úvodní zapípání.	  1-3
1.	Stiskněte tlačítko 2 (nebo 4) dálkového ovladače, který je uložen do paměti, a podržte ho tak dlouho, dokud neuslyšíte jedno pípnutí (asi po 5 s) a pak tlačítko uvolněte.	  5 s
2.	Po 1 sekundě stiskněte ještě jednou stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
3.	Po 1 sekundě stiskněte ještě jednou stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
4.	Po 1 sekundě stiskněte ještě jednou stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
5.	Jestliže chcete smazat všechna data obsažená v paměti, stiskněte do 2 s ještě jednou stejné tlačítko a podržte ho tak dlouho, dokud neuslyšíte první z 5 pípnutí, pak tlačítko uvolněte.	    

Poznámka: 5 pípnutí signalizuje, že všechny kódy uložené do paměti byly vymazány.

4. Podrobnější informace

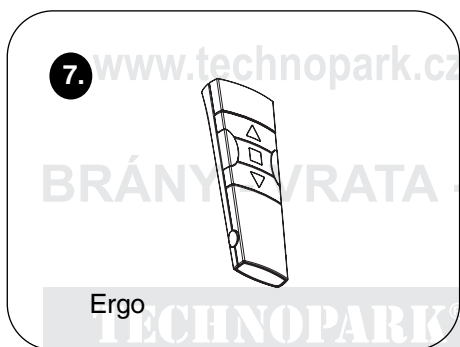
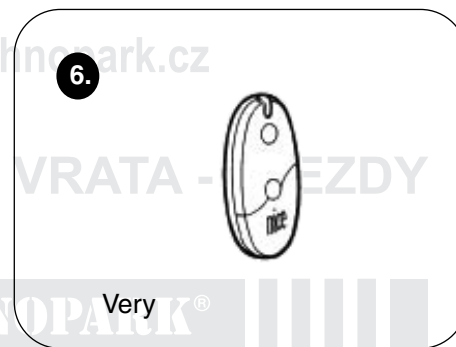
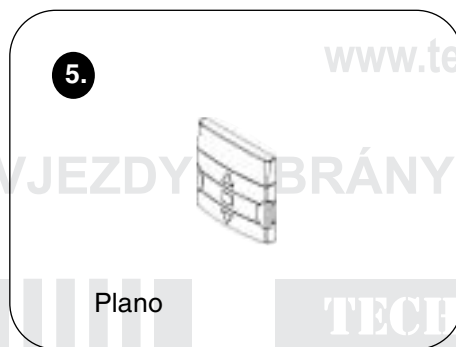
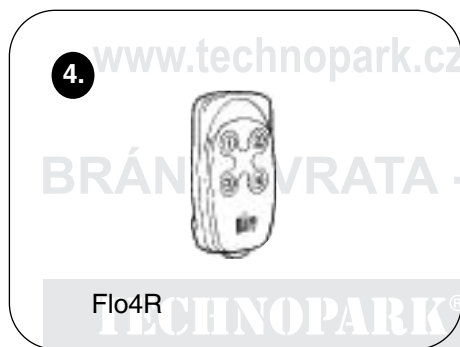
Řídicí jednotka je kromě dálkových ovladačů série „FLOR“ a „VERY“ schopná identifikovat i další typy dálkových ovladačů, vyráběných společnostmi Nice (viz kapitola 4.1 „Použitelné dálkové ovladače“); a navíc je prostřednictvím příslušného postupu pro uložení dálkových ovladačů do paměti možné přiřadit každému tlačítku dálkového ovladače individuální příkaz (viz kapitola 4.2 „Naprogramování dálkových ovladačů I. způsobem a II. způsobem“).

4.1 Použitelné dálkové ovladače

V tabulce „A4“ jsou uvedeny dálkové ovladače, které mohou být používány s příslušným rádiovým nakódováním.

Tabulka „A4“

Nakódování		Dálkové ovladače
FLO	Plovoucí kód	ERGO1 – ERGO4 – ERGO6 PLANO1 – PLANO4 – PLANO6 PLANO TIME, VOLO S RADIO FLO1R – FLO2R – FLO4R VERY VR
SMILO	Plovoucí kód	SM2 – SM4
FLO	Pevný kód	FLO1 – FLO2 – FLO4 VERY VE



Protože je kódování dálkových ovladačů rozdílné a řídicí jednotka není schopna je identifikovat současně, vymezi dálkový ovladač, který bude uložený do paměti jako první, typ kódování a tím i dálkové ovladače, které bude možné následně uložit do paměti řídicí jednotky. Jestliže byste chtěli změnit typ dálkových ovladačů, bude nutné vymazat z paměti všechny kódy (viz tabulka „A3“). Typ kódování je možné zjistit spočítáním pípnutí, které řídicí jednotka vydá po svém zapnutí.

Tabulka „A5“

BIP	Typ kódování dálkových ovladačů uložených do paměti
1 krátké pípnutí ♪	Dálkové ovladače s kódováním FLO
2 krátká pípnutí ♪♪	Dálkové ovladače s kódováním FLOR
3 krátká pípnutí ♪♪♪	Dálkové ovladače s kódováním SMILO
2 dlouhá pípnutí ♪♪	Paměť je prázdná (nebyl uložen ani jeden dálkový ovladač)

4.2 Uložení dálkových ovladačů do paměti I. a II. způsobem

V tabulkách „A1“ a „A2“ je popsáno uložení dálkových ovladačů do paměti I. způsobem. Dálkové ovladače je možné do paměti uložit i II. způsobem, tato varianta zajišťuje maximální flexibilitu při používání jak dálkových ovladačů, tak i řídicí jednotky. Do paměti stejné řídicí jednotky je možné ukládat dálkové ovladače jak I., tak i II. způsobem. Níže jsou popsány rozdíly mezi 2 způsoby naprogramování:

4.2.1 I. způsob

U této varianty naprogramování je příkaz, přiřazený jednotlivým tlačítkům dálkového ovladače, pevně stanoven: tlačítko 1 ovládá zapnutí (ON), tlačítko 2 ovládá vypnutí (OFF). V případě, že dálkový ovladač má ještě tlačítka 3 a 4, můžou tato tlačítka ovládat další řídicí jednotku: tlačítko 3 ovládá zapnutí (ON), tlačítko 4 ovládá vypnutí (OFF). **V řídicí jednotce proběhne pouze jedna fáze ukládacího procesu do paměti pro každý z dálkových ovladačů, během této fáze není důležité, jestli stisknete tlačítko 1 nebo 2 (anebo 3 nebo 4).** Ohledně ukládání nebo mazání dálkových ovladačů I. způsobem odkazujeme na kapitolu 3 „Programování“.

Příklad	Uložení do paměti I. způsobem	
Tlačítko 1	ON u řídicí jednotky TT1L čís. 1	
Tlačítko 2	OFF u řídicí jednotky TT1L čís. 1	
Tlačítko 3		ON u řídicí jednotky TT1L čís. 2
Tlačítko 4		OFF u řídicí jednotky TT1L čís. 2

4.2.2 II. způsob

Tento způsob umožňuje přiřadit každému tlačítku dálkového ovladače jeden z následujících příkazů:

1	„ON/OFF“	(stejně tlačítko zapne a pak vypne atd.)
2	„V PŘÍTOMNOSTI OBSLUHY“	(zapnutí trvá jen po dobu, kdy je tlačítko stisknuto)
3	„TIMER1“	zapnutí s načasovanou dobou vypnutí (tovární nastavení – vypnutí po 1 minutě)
4	„TIMER2“	zapnutí s načasovanou dobou vypnutí (tovární nastavení – vypnutí po 10 minutách)

U řídicí jednotky musí být provedena jedna fáze ukládání do paměti pro každé tlačítko dálkového ovladače, během této fáze musí být stisknuto to tlačítko, kterému má být příkaz přiřazen. Jestliže chcete přiřadit dalšímu tlačítku dálkového ovladače jiný příkaz, je nutné provést další programovací fázi. Tlačítka stejného dálkového ovladače můžou být přiřazena většímu počtu příkazů u stejné řídicí jednotky anebo můžou být přiřazena příkazům pro různé řídicí jednotky.

Příklad 1	Uložení do paměti II. způsobem	
Tlačítko 1	ON/OFF u TT1L čís. 1	
Tlačítko 2	TIMER1 u TT1L čís. 1	
Tlačítko 3	TIMER2 u TT1L čís. 1	
Tlačítko 4		V PŘÍTOMNOSTI OBSLUHY u TT1L čís. 2

Příklad 2	Uložení do paměti II. způsobem	
Tlačítko 1	ON/OFF u TT1L čís. 1	
Tlačítko 2		ON/OFF u TT1L čís. 2
Tlačítko 3		ON/OFF u TT1L čís. 3
Tlačítko 4		TIMER1 u TT1L čís. 3

Mindy TT1L

Jestliže paměť neobsahuje žádný dálkový ovladač, je možné přistoupit k uložení prvního dálkového ovladače II. způsobem podle následujících kroků:

Tabulka "A6"	Uložení prvního dálkového ovladače do paměti II. způsobem	Příklad
1.	Po připojení řídicí jednotky k napájení uslyšíte 2 dlouhá pípnutí (píípí).	
2.	Do 5 vteřin stiskněte to tlačítko dálkového ovladače, které má být uloženo do paměti, a podržte je tak dlouho, dokud neuslyšíte všechna 3 pípnutí , která budou signalizovat, že uložení do paměti proběhlo úspěšně; potom tlačítko uvolněte.	
3.	Do 3 s začněte mačkat stejné tlačítko dálkového ovladače, a to tolikrát, aby počet stisknutí odpovídal požadovanému příkazu: 1 = „ON/OFF“, 2 = „V PŘÍTOMNOSTI OBSLUHY“, 3 = „TIMER1“, 4 = „TIMER2“	
4.	Asi po 3 vteřinách uslyšíte stejný počet pípnutí, který odpovídá zvolenému příkazu.	
5.	Do 2 vteřin znovu stiskněte stejné tlačítko pro potvrzení naprogramování a tlačítko uvolněte při prvním ze 3 pípnutí.	











Poznámka: Jestliže bylo naprogramování úspěšně dokončeno, uslyšíte 3 dlouhá pípnutí. Jestliže v bodě 4 neuslyšíte stejný počet pípnutí, odpovídající požadovanému příkazu, počkejte několik vteřin, tak dojde k ukončení programovacího procesu, aniž by bylo potvrzeno uložení do paměti.

Jestliže už je jeden nebo větší počet dálkových ovladačů uložen do paměti, je možné ukládat další dálkové ovladače II. způsobem podle následujících instrukcí:

Tabulka "A7"	Uložení dalších dálkových ovladačů do paměti II. způsobem	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko nového dálkového ovladače, které má být uloženo do paměti a podržte ho tak dlouho dokud neuslyšíte jedno pípnutí (asi po 5 s pak tlačítko uvolněte).	
2.	Do 5 s stiskněte tlačítko dálkového ovladače, který je uložený do paměti (starý), a podržte je tak dlouho, přibližně po dobu 5 s, dokud neuslyšíte 2 krátká pípnutí, potom tlačítko uvolněte.	
3.	Do 3 s začněte mačkat stejné tlačítko starého dálkového ovladače, a to tolikrát, aby počet stisknutí odpovídal požadovanému příkazu: 1 = „ON/OFF“, 2 = „V PŘÍTOMNOSTI OBSLUHY“, 3 = „TIMER1“, 4 = „TIMER2“	
4.	Asi po 3 s uslyšíte stejný počet pípnutí, který odpovídá právě zvolenému příkazu.	
5.	Do 2 s znovu stiskněte tlačítko nového dálkového ovladače, které má být uloženo do paměti, pro potvrzení naprogramování a tlačítko uvolněte při prvním ze 3 pípnutí.	

Poznámka: Jestliže bylo naprogramování úspěšně dokončeno, uslyšíte 3 dlouhá pípnutí. V případě, že je paměť plná (30 dálkových ovladačů), bude prostřednictvím 6 pípnutí signalizováno, že dálkový ovladač není možné do paměti uložit.

Jednoduchým způsobem je možné uložit do paměti nový dálkový ovladač, který bude mít stejné vlastnosti jako starý dálkový ovladač, tento postup je popsán v tabulce „A9“. Nový dálkový ovladač, uložený tímto způsobem zdědí parametry starého dálkového ovladače, to znamená, že v případě, kdy je starý dálkový ovladač uložen I. způsobem, bude i nový dálkový ovladač fungovat I. způsobem; jestliže je starý dálkový ovladač uložen II. způsobem, budou tlačítkům nového dálkového ovladače přiřazeny stejné příkazy, jaké byly u starého dálkového ovladače.

Tabulka "A8"	Uložení dalších dálkových ovladačů do paměti	Příklad
1.	Stiskněte tlačítko nového dálkového ovladače, který má být uložený do paměti, a podržte ho alespoň po dobu 3 s, pak ho uvolněte.	New   3 s
2.	Stiskněte tlačítko na starém, do paměti uloženém dálkovém ovladači, a podržte ho alespoň po dobu 3 s, pak ho uvolněte.	Old   3 s
3.	Ještě jednou stiskněte tlačítko nového dálkového ovladače a podržte ho alespoň po dobu 3 s, pak ho uvolněte.	 
4.	Znovu stiskněte tlačítko starého dálkového ovladače a podržte ho tak dlouho, dokud nebude prostřednictvím 3 pípnutí potvrzeno, že nový dálkový ovladač byl uložen do paměti.	Old     3 s




























Poznámka: V případě, že je paměť plná (30 dálkových ovladačů), bude prostřednictvím 6 pípnutí signalizováno, že dálkový ovladač není možné uložit do paměti.

V případě, že by bylo nutné vymazat všechna data uložená do paměti řídicí jednotky, je možné tak učinit podle následujících instrukcí s pomocí dálkového ovladače **uloženého do paměti II. způsobem**, podle instrukcí uvedených v tabulce „A9“.

- **Vymazání paměti pomocí dálkových ovladačů uložených II. způsobem je poněkud komplikované a proto je nutné přesně dodržet všechny níže uvedené body; jestliže máte k dispozici dálkový ovladač, který není uložený do paměti, je mnohem snadnější postupovat podle bodů uvedených v tabulce „A3“.**
- **Vymazání paměti není možné provádět s dálkovými ovladači, které mají tlačítka s příkazem „V PŘÍTOMNOSTI OBSLUHY“, v takovém případě použijte nový dálkový ovladač a postupujte podle bodů uvedených v tabulce „A3“.**
- **Jestliže je mazací proces prováděn prostřednictvím dálkových ovladačů s příkazem pro TIMER, je nutné začít od bodu A, v ostatních případech začněte od bodu 1.**

Z paměti je možné vymazat:

- pouze dálkové ovladače; ukončete postup v 5. bodě.
- veškerá data (dálkové ovladače a naprogramované intervaly pro TIMER1 a TIMER2), dokončete celý postup až do bodu 6.

Tabulka "A9"	Vymazání paměti prostřednictvím dálkového ovladače, uloženého II. způsobem	Příklad
A.	Z řídicí jednotky odpojené od napájení vyjměte můstek, který je na desce (viz obr.12). Můstek musí být po vymazání paměti vrácen na své původní místo.	
B.	Připojte řídicí jednotku k napájení a počkejte na úvodní zapípání.	  1-3
C.	Stiskněte a podržte tlačítko s příkazem TIMER, relé sepne a asi po 3 s se rozpojí; se stále stisknutým tlačítkem přejděte k 2. bodu.	  3s 
1.	Jestliže je relé rozpojené, stiskněte a uvolněte tlačítko s příkazem ON/OFF, aby došlo k sepnutí relé. Tlačítko znovu stiskněte a podržte ho.	  5s
2.	Asi po 5 sekundách uslyšíte 1 pípnutí, potom uvolněte tlačítko.	 
3.	Po 1 sekundě stiskněte stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
4.	Po 1 sekundě stiskněte stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
5.	Po 1 sekundě stiskněte stejné tlačítko a uvolněte ho přesně během třetího pípnutí.	   
6.	Jestliže chcete smazat všechna data obsažená v paměti, stiskněte do 2 sekund ještě jednou stejné tlačítko a podržte ho tak dlouho, dokud neuslyšíte první z 5 pípnutí, pak tlačítko uvolněte.	    





Poznámka: Po několika vteřinách uslyšíte 5 pípnutí, která budou signalizovat, že kódy uložené do paměti byly vymazány.

4.3 Doplnková programování

V řídicí jednotce je možné naprogramovat časové intervaly pro časovače TIMER1 a TIMER2 anebo naprogramovat používání dálkových ovladačů se třemi tlačítky typu „▲ ■ ▼“, viz následující kapitoly.

4.3.1 Naprogramování časovačů



Řídicí jednotka umožňuje naprogramovat 2 nezávislé časovače, které slouží k automatickému rozpojení relé po stanoveném časovém intervalu: „TIMER1“ a „TIMER2“. Ke každému příkazu je načten nastavený časový interval; aktivaci příkazu je možné předčasně ukončit, stisknutím tlačítka TIMER po dobu delší než 3 sekundy anebo vydáním příkazu OFF. Časové intervaly 2 časovačů jsou továrně anebo po úplném vymazání paměti nastaveny na 1 minutu (TIMER1) respektive na 10 minut (TIMER2). Délku zapnutí je možné naprogramovat od minimální hodnoty v délce 1 sekundy po maximální hodnotu v délce 9 hodin.

Tabulka "A10" Naprogramování délky časovačů		Příklad
1.	Stiskněte a podržte stisknuté tlačítko dálkového ovladače pro příslušný časovač, který chcete naprogramovat. Relé sepne (ON).	
2.	Stále držte stisknuté stejné tlačítko, asi po 3 sekundách se relé rozpojí (OFF).	
3.	Stále držte stisknuté stejné tlačítko a počkejte dokud relé znovu nesepe (asi po 8 sekundách); od tohoto okamžiku je zahájeno načítání časového intervalu. Uvolněte tlačítko.	
4.	Potom, co uběhla doba, kterou chcete naprogramovat, stiskněte jedno tlačítko na dálkovém ovladači, uloženém do paměti řídicí jednotky. 3 dlouhá pípnutí budou signalizovat, že došlo k uložení časového intervalu do paměti, pak bude následovat 1 nebo 2 krátká pípnutí, která budou signalizovat, jestli se naprogramování týká TIMERu1 nebo TIMERu2.	

Poznámka: Jestliže chcete změnit nastavené časové intervaly časovačů, stačí zopakovat celý proces od 1. bodu.

4.3.2 Použití dálkových ovladačů se třemi tlačítky typu „▲ ■ ▼“

Jestliže máte k dispozici dálkové ovladače s tlačítky typu „▲ ■ ▼“, které jsou uloženy do paměti I. způsobem, pak je u každého z nich možné přiřadit tlačítku ▼ příkaz „OFF“. Tak bude možné pohodlným způsobem využívat „události“, nastavených na dálkových ovladačích, jako je například PLANO TIME. Tlačítko ■ bude i nadále ovládat příkaz „OFF“. Aby bylo možné aktivovat tuto funkci, je nutné, aby byl dálkový ovladač uložený do paměti I. způsobem a tato funkce bude použita pouze u tohoto dálkového ovladače; případně je možné zopakovat naprogramování u všech dalších ovladačů, u kterých je tato funkce požadována.

Tabulka "A11" FUNKCE „ON“ a „OFF“		Příklad
1.	Stiskněte tlačítko ■ dálkového ovladače, uloženého do paměti I. způsobem, a podržte ho tak dlouho dokud neuslyšíte jedno pípnutí (asi po 5 s) pak tlačítko uvolněte.	
2.	Do 3 sekund stiskněte současně obě tlačítka ▲ ▼ a podržte je stisknutá přibližně po dobu dalších 5 sekund, dokud neuslyšíte 3 pípnutí, která budou signalizovat, že došlo k naprogramování funkce.	

Poznámka: Jestliže chcete změnit nastavené časové intervaly časovačů, stačí zopakovat celý proces od 1. bodu.

5. Co dělat, když ... aneb malý průvodce pro případ, že něco nefunguje.

- **Potom, co byla řídicí jednotka připojena k napájení elektrickou energií, není slyšet žádné pípnutí a dálkové ovladače nic neovládají.**
Zkontrolujte, jestli je řídicí jednotka správně napájena: mezi svorkami 6 – 7 musí být síťové napětí. Jestliže je napájení správné, je pravděpodobné, že došlo k vážné závadě a řídicí jednotka bude muset být vyměněna.
- **Po zadání některého příkazu bezdrátovou cestou je slyšet 6 pípnutí, ale relé ani nesepe ani se nerozpojí.**
Bezdrátový ovladač je mimo synchronizaci, je nutné zopakovat uložení dálkového ovladače do paměti.
- **Po zadání příkazu je slyšet 10 pípnutí a potom a potom relé sepne.**
Autodiagnostika parametrů uložených do paměti zjistila nějakou nesprávnou hodnotu. V tomto případě bude nutné provést úplné vymazání paměti a zopakovat postup pro uložení dálkových ovladačů do paměti a nově naprogramovat délku pracovního cyklu.

6. Technické parametry

Všechny parametry jsou stanoveny při okolní teplotě 20°C.

Řídicí jednotka

Napájení :	230 Vac (+10-15%) 50 Hz
Maximální výkon pohonů :	500 W/400 VA
Provozní teplota :	-20 ÷ +50°C
Rozměry / hmotnost :	98 x 26 x 20/45g
Krytí jednotky :	IP55 (kompaktní krabička)
Časové intervaly časovačů :	Programovatelné od 1 sekundy do 9 hodin, tovární nastavení TIMER1 = 1 minuta, TIMER2 = 10 minut

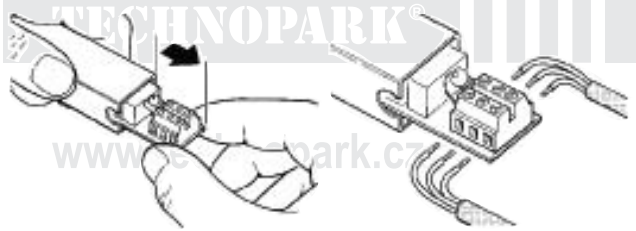
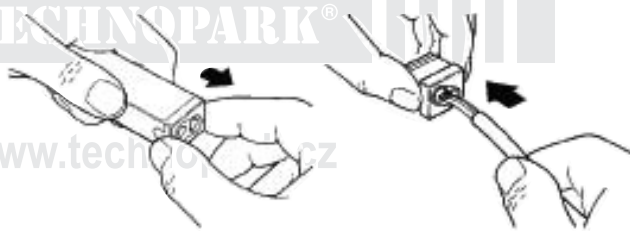
Přijímač rádiových vln

Frekvence :	433,92 MHz
Kódování :	FLO (pevný kód), FLOR (plovoucí kód), SMILO (plovoucí kód)
Počet dálkových ovladačů, uložitelných do paměti :	30
Dosah dálkových ovladačů :	přibližně 150 m na volném prostranství a 20 m v interiérech budov

Dosah dálkových ovladačů je silně ovlivněn dalšími zařízeními, které pracují na stejné frekvenci s nepřetržitým vysíláním, jako jsou alarmy, bezdrátová sluchátka, atd. a tato zařízení interferují s přijímačem zabudovaným v řídicí jednotce.

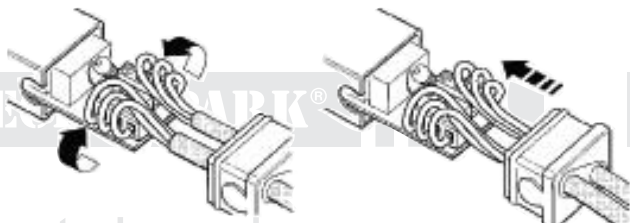
Nice si vyhrazuje právo provádět kdykoli na svých výrobcích změny, které bude považovat za nezbytné.

10.



BRÁNY - VRATA - VJEZDY

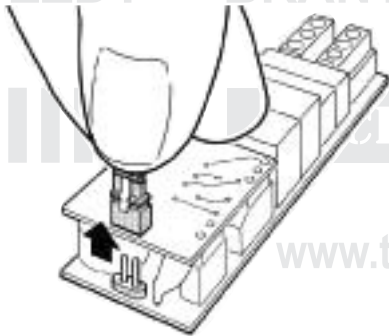
BRÁNY - VRATA - VJEZDY



www.technopark.cz

www.technopark.cz

11.



BRÁNY - VRATA - VJEZDY

BRÁNY - VRATA - VJEZDY

Prohlášení o shodě

Čís. mindy TT1L Rev. 0

Nice S.p.A. via Pezza Alta, 13 Rustigne di Oderzo (TV) ITÁLIE prohlašuje, že výrobek „mindy TT1L“ – řídicí jednotka splňuje základní požadavky stanovené směrnicí R&TTE 1999/5/CE pro účely, k nimž je zařízení určeno.

Datum: 20.01.2004

Generální manager
Lauro Buoro

Pohony pro privátní brány - elektromechanické



Girri 130
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 400 kg

Robo
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 600 kg

Thor
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 1200 kg

Wingo
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 1,8 m

Pluto
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 5 m

Metro
podzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 3,5 m

Pohony pro průmyslové brány - elektrohydraulické pro nepřetržitý provoz



Nyota 115
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 800 kg

Mec 200
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 1200 kg

Fibo 400
pozemní pohon pro posuvné brány do hmotnosti 4000 kg

Hindi sprint
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 1,8 m

Hindi 880
nadzemní pohon pro otočné brány do velikosti křídla 6 m

Combi 740
podzemní pohon pro otočné brány do hmotnosti křídla 700 kg

Pohony pro garážová vrata



Spider
stropní pohon pro sekční a výklopná garážová vrata

Spido
stropní pohon pro sekční a výklopná garážová vrata do výšky vrat 2,6 m

Sumo
boční pohon pro sekční průmyslová vrata do velikosti 35m² a pro skládací vrata

Hyppo
pohon pro otočné brány se silnými pilíři a pro skládací vrata

Mec 200 LB
boční pohon pro sekční průmyslová vrata do velikosti 50 m² a pro skládací vrata velkých rozměrů

Parkovací a vjezdové systémy



WIL
elektromechanická závora s délkou ramene do 8 m, vhodná na parkingy

MEC 900
opancověvaná hydraulická závora s délkou ramene do 8 m, vhodná pro průmyslové objekty

Strabuc 918
opancověvaná hydraulická vysuvná bariéra pro zamezení vjezdu

VA 100/300
vjezdové/výjezdové listkové stojany

VA 200
levná varianta platebního terminálu

VA 400
platební automat pro mince a bankovky

Dálkové ovládání, bezkontaktní snímače pro vstup, klávesnice a docházkové systémy ...



FLO&FLOR
dálkové ovládání s programovatelným kódováním nebo plovoucím kódem 433,92 MHz

VERY&VERY VR
dálkové ovládání s programovatelným kódováním nebo plovoucím kódem 433,92 MHz, pouze 2 kanály

BIO
dálkové ovládání s přístupovým systémem, jedinečný kód 40,685 MHz

KP 100 a KP 300
snímače bezkontaktních karet a přívěšků s kontrolou vstupů a odchodů z objektu (kontrola na PC)

KP 200
snímač bezkontaktních karet s digitální klávesnicí pro větší zabezpečení, kombinace: karta + PIN

MOT
digitální klávesnice pro přístup s červeným podsvícením klávesnice